

**GOLDEN SUN, LA JOYA DEL GBA, AHORA EN TU Wii U**

**C ♦ L ♦ U ♦ B**

**Nintendo®**

Revista Oficial

**Kirby**  
**Triple Deluxe**



**CHILD OF LIGHT**  
**UN RPG MÁGICO**

**BATMAN: AO BLACKGATE**  
**IMPIDE EL MOTÍN EN LA CÁRCEL**

**LEGO THE HOBBIT**  
**ARMA TU AVENTURA**

**MEGA**  
**PÓSTER**



# CHABELO DESEA REGRESAR A LA TIERRA, PERO NECESITA DE TU AYUDA PARA ARMAR SU NAVE ESPACIAL.



¡AHORA SÍ,  
A RECORRER  
EL ESPACIO SIDERAL!

EN FAMILIA  
CON CHABELO

DOMINGO  
7 DE LA MAÑANA





▼ Fresco y divertido RPG para la eShop de Wii U.



# SUMARIO



► Maravillosa aventura que debes conocer y jugar

## REVIEWS

16

### Child of Light

Interesante propuesta para el género RPG que llega como descarga para Wii U.

26

### The Amazing Spider-Man 2

Una buena adaptación de la popular cinta, será una obligación para los seguidores.

28

### Super Mario Bros. 3

¿Qué podemos decir? De los juegos más grandes de la historia, ahora para Nintendo 3DS y Wii U.

30

### LEGO The Hobbit

El camino de Bilbo no ha finalizado, ahora debes ayudarlo a construirlo.

34

### Batman: Arkham Origins Blackgate Deluxe Edition

Termina con los tres enemigos más poderosos del Hombre Murciélago en una misma historia.

24

### Además

32

• Abyss

36

• Metroid Fusion

• Golden Sun

## NUESTRA PORTADA

38

### Kirby Triple Deluxe

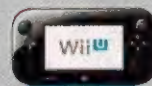
El Nintendo 3DS recibe cada mes una obra extraordinaria, en esta ocasión, es el último juego de Kirby el encargado de agregar un diamante más.



► El diseño de las piezas, es como siempre, perfecto.

© Warner Bros. Interactive

## GUÍA DE COLOR



Wii U



N3DS



Wii



▼ Recordamos a Baten Kaitos de GameCube.



© Namco

81

▼ Un paseo a través de distintos puntos de interés de Japón.



54

## COMUNIDAD

6

### Pasacartas

Si tienes dudas sobre el mundo de los videojuegos, aquí te damos la solución más práctica.

10

### Foros y redes sociales

Participa en nuestros distintos espacios de comunicación y forma parte de la comunidad CN.

12

### Galería

Presentamos las fotografías de colecciones de videojuegos, *cosplay* y creatividades de los fans de Nintendo. ¿Quieres aparecer publicado?

## TIPS

86

### Mario Golf: World Tour

Conquista esta nueva entrega deportiva de Mario para Nintendo 3DS, con los tips y estrategias que tenemos para ti.



© 2014 Nintendo

## DE INTERÉS

14

### Top News

Resumen de noticias sobre los acontecimientos más importantes del mes.

46

### Uno con el control

¿Cuáles son los mejores personajes de apoyo en Tatsunoko VS Capcom? ¡Aquí te lo decimos!

50

### El club de la pelea

¡Convértete en el mejor gladiador de Injustice! Te mostramos técnicas para aplastar a tus rivales.

54

### Vistazo a Japón

En esta ocasión, presentamos distintos sitios que debes ubicar si tienes planes de visitar el país oriental.

60

### El control de los profesionales

¿Compras más juegos de los que puedes terminar? Recomendamos opciones para administrar tu tiempo.

62

### Reload

Mach Rider y Galaga: Dos clásicos de NES disponibles para tu Nintendo 3DS. ¡Conócelos o revívelos!

81

### Club RPG

Baten Kaitos: Eternal Wings and the Lost Ocean fue una de las grandes entregas de GCN, ¿lo jugaste?

## MEGA-PÓSTER



¡Este mes te consentimos al doble! Póster con imágenes de Mario Kart 8 y Yoshi's New Island.



© 2014 Nintendo



# MARIO GOLF™

## WORLD TOUR

¡Golf al estilo Mario!

¡BÚSCALO YA!

TAMBIÉN EN  
**ESPAÑOL**

Nintendo

SOLO PARA

NINTENDO 3DS™



# EDITORIAL

Junio 2014



## Junio es uno de los meses más importantes para la industria gamer

**A**sólo unos días de que se lleve a cabo la Electronic Entertainment Expo, de la ciudad de Los Ángeles, Ca., arrancamos una edición más con mucha información. Kirby se ha apoderado de nuestra portada, este ya clásico personaje de Nintendo está de vuelta y aterriza en el Nintendo 3DS, con un excelente apartado gráfico que complementa lo divertido de su modo de juego. Si buscas una aventura para vivir en tu portátil, aquí tienes la opción.

¡Ya estamos listos para traerte los detalles de la expo anual! A partir del día 9 trabajaremos en la sede para mandar toda la información mediante nuestros canales en Internet, conoce los anuncios de Nintendo y terceros para nuestras plataformas. Reseñas, galerías, videos, audios y más serán parte del contenido. Es muy fácil, sólo visita en nuestro sitio [revistaclubnintendo.com](http://revistaclubnintendo.com) y entra en la sección E3, o si lo prefieres, búscanos en las redes sociales como RevistaCN, ahí estaremos llevando el momento a momento. ¡Te esperamos para que compartas con nosotros tus opiniones!

Toño Rodríguez  
Editor

C + L + U + B  
**Nintendo**  
REVISTA

Av. Vasco de Quiroga #2000, Edificio E, piso 2, Colonia Santa Fe  
Delegación Álvaro Obregón CP 01210, México, DF  
Tel. 5261 2600  
[clubnintendorevistaclubnintendo.com](http://clubnintendorevistaclubnintendo.com)

**DIRECCIÓN EDITORIAL**  
José Sierra Monroy

**EDITORIAL**  
EDITOR  
Antonio Carlos Rodríguez González

**INVESTIGACIÓN**  
Hugo Hernández Báez  
Juan Carlos García Aragón "Master"

**AGENTES SECRETOS**  
Asy / Spot

**CORRECCIÓN DE ESTILO**  
Enrique Montañez Ortiz

**ARTS**  
DIRECTOR DE ARTE  
Francisco Cuevas Ortiz  
DIRECTOR CREATIVO  
Bogart Tirado Arca

**COORDINADORA DE OPERACIONES**  
María de Jesús Hurtado Ramos

**DIRECTORA EJECUTIVA EDITORIAL**  
Julia Santhiáñez Escobar

**COLABORACIÓN**  
Alejandro Ríos Díaz de León "Pastor"

**DIGITAL**  
DIRECTOR DIGITAL  
José Luis Carrete Alférran

**DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE**  
Sergio Cárdenas Fernández

**RELACIONES PÚBLICAS**  
GERENTE  
Israel Lara Guillén

**PUBLISHER**  
Fabiola Andrade Morales

**VENTAS**  
DIRECTORES DE CUENTAS  
Oscar Goema Lozano  
Hector Lebrón Galiot  
Christian Rojas Barrero  
Tel. 5261 2600

**DIRECTOR DE MARCAS Y DIGITAL**  
Ernesto Sánchez Castañeda

**REPRESENTANTE COMERCIAL OCCIDENTE**  
María Begonia Bertrugul Estévez

**REPRESENTANTE COMERCIAL MONTERREY**  
Juan Ramón Zurita Cano

**REPRESENTANTE COMERCIAL SURESTE**  
Érika Jesús García

**MARKETING**  
DIRECTORA DE MARKETING  
Patricia Cárdenas Godoy

**DIRECTORA DE COMUNICACIÓN ESTRATÉGICA**  
Patricia Martínez Trujillo

**OPERACIONES**  
DIRECTOR DE OPERACIONES  
John Jairo Mejía

**COORDINADOR DE SUSCRIPCIONES**  
Ramón García Calderón

**COORDINADOR DE CIRCULACIÓN**  
César Jacques Cuevas

**COORDINADOR DE PLANEACIÓN COMERCIAL**  
Luis Velasco Hernández

**DIRECTORA DE PRODUCCIÓN**  
Refugio Michel García

**FINANZAS**  
DIRECTOR DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS  
Oziel Fontecha



**EDITORIAL**  
**Televisa**  
**TELEVISIÓN PUBLISHING INTERNACIONAL**

**DIRECTOR GENERAL /**  
VP CENTRO Y SUDAMÉRICA  
Rodrigo Sepúlveda

**DIRECTORA GENERAL MÉXICO,**  
EU Y PUERTO RICO  
Martha Elena Díaz Llanos

**DIRECTOR GENERAL EDITORIAL INTERNACIONAL**  
Javier Martínez Staines

**DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS**  
Mauricio Arnal



Circulación certificada por el  
Instituto Verificador de Medios  
Registro No. 121/09

### CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 23 N° 6. Fecha de publicación: Junio 2014. Revista mensual, editada y publicada por EDITORIAL TELEVISIÓN, S.A. DE C.V., Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Álvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con NINTENDO DE AMÉRICA, INC. Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-03293244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992. Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/A52792/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermedia S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-50-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expedientes y vocadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-96-14-01. EDITORIAL TELEVISIÓN, S.A. DE C.V. investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. ATENCIÓN A CLIENTES: zona metropolitana tel. 52-61-27-01, Interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reprográficas Fotomicroscópicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Perlas Tepic, Jalisco, México D.F. C.P. 15010.  
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6520 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

**INFORMACIÓN SOBRE VENTAS ARGENTINA:** Editorial Televisión Argentina, S.A. Azopardo 8565 y #579 (C1107ADG) Buenos Aires, Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Morillo. Gerente Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cia, S.A., Moreno No. 754, 9to. Piso (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrugul, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA:** Editorial Televisión Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 - 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel. (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia, línea gratuita para el resto del país 01 8000 115 315. Fax: (571) 401-2253. [suscripciones@editorialtelevisacion.com.co](mailto:suscripciones@editorialtelevisacion.com.co) • **CHILE:** Editorial Televisión Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax: (562) 595-5000 ext. 6950. Distribuidor: ALFA S.A., Hnos. Carrera Pintado No. 159, Pudahuel Industrial Los Libertadores, Carretera General San Martín N° 16500, Comuna de Colina, Santiago, Chile. Flete Admón: \$290.00. Regiones I, II, XI y XII. Suscripciones: Tel. (562) 595-5070. Fax: (562) 595-599 69 40. [suscripciones@televisacion.cl](mailto:suscripciones@televisacion.cl). [www.televisacion.cl](http://www.televisacion.cl) • **ECUADOR:** Varipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Dajagua, Edificio Luca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7262, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax: (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA:** Ventefel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruz con calle Mahedano, Torre RAH, piso 11, Urbanización El Bosque, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 95. Exportado por Editorial Televisión, S.A. de C.V.

© CLUB NINTENDO. Nintendo de America Inc. Trademark and copyright 2009. Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Editorial Televisión, S.A. de C.V.

IMPRESA EN MÉXICO - PRINTED IN MEXICO.  
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.  
ALL RIGHTS RESERVED.  
© Copyright 2013.  
ISSN 1665-7888

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.

SUSCRIPCIONES EN MÉXICO  
Teléfono: 01 800 REVISTA  
[www.suscripcion.com](http://www.suscripcion.com)

▲ ¡Las noticias volarán a nuestra redacción!



Nintendo

# MARIOKART

# 8

**VOLTEA TU VERSIÓN**

DISPONIBLE EL 30 DE MAYO

#MK8



TAMBIÉN EN  
**ESPAÑOL**

SOLO PARA

**Wii U**





# Pasacartas

Junio 2014

Mario Kart es uno de los títulos más destacados para Wii U. ¡No te lo pierdas!

## Waluigi comenta

La próxima E3 se llevará a cabo del 10 al 12 de junio.

Mantente al tanto de las redes sociales de CN para no perder detalles del show.



## El origen de Yoshi

¡Hola, amigos de Club Nintendo! ¿Cómo están? Espero que bien. En la revista de abril -en la editorial- escribieron que Yoshi apareció primero en **Super Mario World**, sin embargo, tengo entendido que hay un juego para la consola NES llamado simplemente Yoshi y en la portada aparece dicho personaje. Así que, ¿cuál sería el verdadero origen de Yoshi?

**José Luis Garay Mexicali**

¡Qué tal, mi estimado José! **Super Mario World** es un título de SNES, mientras que Yoshi, como dices, es de NES. Por cronología de consolas podría parecer que el dinosaurio verde tuvo su primera aparición en los 8 bits, pero no fue así, pues ese título llegó en 1991, mientras que la aventura de **Super Mario World** ocurrió en 1990, como uno de los títulos de lanzamiento del SNES. Definitivamente, Yoshi fue un aporte importante de Shigeru Miyamoto para la franquicia de **Super Mario Bros.**, y debido a su popularidad, logró varios protagonismos (además de las participaciones en los juegos deportivos); el primero es el que mencionas y posteriormente **Yoshi's Cookie**, **Yoshi's Safari**, **Yoshi's Island** y muchos más.

## Sobre la E3

¡Buen día, Club Nintendo! Muchas gracias por darnos solución a nuestras dudas sobre este gran pasatiempo. Aprovecho la ocasión para consultarles lo siguiente:

¿Saben si este año habrá conferencia de Nintendo o se limitarán a mostrar lo nuevo a través de algún video de Nintendo Direct?

¿Saben si se mostrará algo sobre el nuevo **The Legend of Zelda** para Wii U? Se han visto pocos anuncios de juegos de Wii U para este año. ¿Creen que

habrá más aparte de **Super Smash Bros.** y **Mario Kart**? Por último, ¿ya se tiene fecha para **Bayoneta 2**?

**Pedro Alberto Rábago López Los Mochis, Sinaloa**

¿Cómo estás, Pedro? Desde el año pasado Nintendo optó por el Nintendo Direct, como forma de presentar sus juegos previo a E3, así llega la información directo a sus consumidores al instante. Y vaya que les resultó, por lo que este año



▲ Recuerden que **Super Mario World** está disponible en la eShop de Wii U.



@DauntlessEdith  
Twitter

¿El Nintendo 2DS es compatible con juegos de Nintendo DS?



@elchesote  
Twitter

¿A los que tenemos suscripción de CN nos va a llegar el especial de **Super Mario Bros.**?



@JackDawson156  
Twitter

¿Sería genial un **Smash Bros.** versión kart? ¿No creen?





## Carta del mes

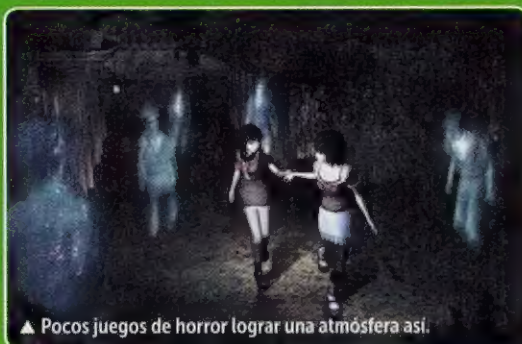
El terror de **Fatal Frame** invadirá en exclusiva al Wii U

¡Qué tal, amigos de Club Nintendo! ¿Cómo están? Espero que se encuentren muy bien y, antes que nada, aprovecho para felicitarlos por el especial de **Super Mario Bros.**, ¡está increíble! Bueno, ahora sí con lo que me acongoja. ¿Es cierto que Tecmo KOEI y Nintendo están preparando una nueva entrega original de **Fatal Frame** para Wii U? De ser así, creen que llegue a América o se quedará en Japón, como suele ocurrir?

Verónica Plaza

Via correo electrónico

¡Hola, Vero! Recientemente el presidente de Tecmo anunció que están trabajando en conjunto con Nintendo para desarrollar una entrega exclusiva de **Fatal Frame** en Wii U; sin embargo, no hicieron más comentarios al respecto, sólo que también -a la par- lanzarán una película en *live action*, una serie animada, novela gráfica y demás complementos para que vivas en grande la experiencia de la famosa serie de horror. En cuanto al estreno del juego en América, esperemos que sí lo traigan, pues las pasadas versiones se quedaron en Japón y algunas en Europa. De hecho, aquí sólo tuvimos **Spirit Camera** (N3DS), que es un *spinoff* de la serie que, por cierto, lo recomendamos bastante. ¡No se lo pierdan!



▲ Pocos juegos de horror logran una atmósfera así.



▲ En N3DS utilizamos la cámara para avanzar en el juego.

► Sería bueno que pusieran en eShop las primeras partes de FF.



© Tecmo KOEI

volverán a utilizar la misma estrategia. En cuanto a **TLOZ**, es altamente probable que muestren algo, pero habrá que esperar para ver qué tanto avance llevan en el juego. Además de los títulos que mencionas, vienen grandes aventuras en Wii U para lo que resta del año. Una es **Watch Dogs** y otras más por parte de estudios independientes, como **Shovel Knight**, **Child of Light** y varios más. No dudo de que en la E3 hagan más anuncios (como la fecha para **Bayonetta**, quizá), así que mantente pendiente.

## Super Smash Bros.

¡Hola, revista Club Nintendo! ¿Saldrán juegos de **Naruto Shippuden** para Wii U o N3DS? ¿Estará disponible **Lucario** en **Super Smash Bros.** para Wii U y N3DS? ¿Habrá un *remake* de **Super Mario Bros. 3** para N3DS o Wii U? Everchito Chávez  
Vía correo electrónico

¡Qué tal, Ever! Por ahora no hay planes de futuros títulos de **Naruto** en Wii U o N3DS, de hecho el último juego que

vimos fue **Naruto Powerful Shippuden** en Nintendo 3DS. Sin embargo, la compañía CyberConnect2 (**Naruto: Ultimate Ninja Storm**) comentó que, de existir la suficiente demanda por parte de los fans de Nintendo, estarían dispuestos a llevar dicha serie a Wii U. **Lucario** sí aparecerá en las próximas versiones de **Super Smash Bros.**, hasta podrás verlo con su mega evolución. Ya para concluir, no hay *remake* de **Super Mario Bros. 3** para Wii U o N3DS, pero sí puedes descargar las versiones de NES desde la eShop.



▲ El debut de Waluigi ocurrió en **Mario Tennis** de N64.



@IngcragtCarlos  
Twitter



@MrNoTtwitter  
Twitter



@Nico\_0821  
Twitter

¿La revista especial de **Super Mario Bros.** tiene el mismo precio que las ediciones normales?

NO

¿Distribuirá Nintendo más ediciones especiales de **Bravely Default**?

NO

¿El juego **Super Smash Bros.** de Nintendo 3DS/Wii U saldrá este año en América Latina?

SÍ



► Ella es Robin, una de las bellas piratas de One Piece.



◀ Recuerda que también te puedes suscribir en iPad.

## Juego en línea

¿Al utilizar los juegos de Wii en Wii U, se podrá usar la modalidad online?

**Diego Alberto**  
Facebook

No. Es más, los servidores para juego en línea de Wii ya están cerrados desde mayo pasado.

nintendo  
**Wi-Fi**  
connection

## Suscripción

¡Hola! Tengo ya bastante tiempo comprando su revista, y siempre me ha encantado leerla. Ahora estoy interesado en suscribirme a ella, no obstante, me gustaría que me resolvieran primero algunas dudas. ¿Cuáles son los métodos de pago? Al suscribirme, ¿la revista me llegaría mes tras mes a mi domicilio? ¿La suscripción incluye especiales?

**Andrés Garza**  
Vía correo electrónico

¡Hola, Andrés! Las formas de pago son: depósito bancario y tarjeta de crédito o débito. La suscripción es por un año y te llegará cada mes al lugar donde indiques. Por último, los especiales no

se incluyen, ya que la suscripción sólo es válida para los 12 números regulares.

## One Piece para Wii U

¡Saludos, CN! Les escribo porque he visto que saldrá un nuevo juego de One Piece para N3DS y Wii U, y quiero saber si llegará a México. También deseo preguntarles del nuevo Prince of Persia, ¿saldrá para Nintendo? Espero que me respondan.

**Orlando Fuentes**  
México, DF

¿Cómo te va, Orlando? Efectivamente, el próximo título de One Piece se subtítulo Unlimited World Red y estará tanto en Wii U como en N3DS; por fortuna, todo indica que será en julio

cuando llegue a nuestro continente (ambas versiones). Sin duda, una buena opción para los fans de dicha serie que, por cierto, cumple 15 años de su estreno en Japón. Ahora bien, en cuanto a Prince of Persia, al parecer Ubisoft quiere retomar al personaje creado por Jordan Mechner, pero ahora sería en 2D, usando el motor gráfico de Rayman Legends. ¿Cómo ves?

Envíanos tus dudas, comentarios, sugerencias o críticas de la revista al correo electrónico: [pasacartas@revistaclubnintendo.com](mailto:pasacartas@revistaclubnintendo.com), y aparece publicado en esta sección. Recuerda que también puedes mandar tus preguntas cortas para la sección "Sí y No" a través de Twitter o Facebook.



**@DracoDex**  
Twitter

¿Saldrá Super Mario World para Nintendo 3DS?



**@ManuelPerezV**  
Twitter

Se puede jugar Metroid Fusion (GBA, CV, Wii U) de igual manera en la pantalla de televisión, ¿verdad?



**@juandvidriosgal**  
Twitter

¿Sacará Capcom algún nuevo título de Mega Man para Wii U o Nintendo 3DS?





The background of the cover features Kirby in the center, looking surprised with his mouth wide open. He is surrounded by various enemies and allies in a colorful, whimsical landscape. In the top right, a large, surprised-looking red enemy is visible. To the left, a small character with a red hat is seen. In the bottom left, a small character with a brown hat is visible. The overall scene is dynamic and colorful, with a blue sky and green ground.

# Kirby<sup>TM</sup>

## Triple Deluxe

¡BÚSCALO YA!

TAMBIEN EN  
**ESPAÑOL**

Nintendo

SOLO PARA

NINTENDO 3DS<sup>TM</sup>



# Tu voz

¿Qué es lo que más esperas para esta E3 2014?

## ROLE FINAL

Nueva entrega de **Metroid** para Wii U y Nintendo 3DS, más información del **TLOZ** para Wii U y *remake* de **The Legend of Zelda Majora's Mask** para 3DS, con eso me conformo.



© Nintendo

El magno evento de juegos de video se llevará a cabo del 10 al 12 de junio. Será un buen momento para que Nintendo presente sus máximas cartas y deslumbré a los miles de asistentes y millones de espectadores que estarán ávidos de información sobre sus franquicias favoritas y claro, de conocer si algún nuevo héroe o heroína se perfila en la lista de próximos lanzamientos.

Es un hecho que veremos una versión prácticamente finalizada de **Super Smash Bros.** para ambas plataformas; así como avances notorios sobre **Bayonetta 2** (sale este verano en el mercado nipón) y claro, quizá den más información de los *remakes* de **Pokémon Ruby** y **Sapphire** que se anunciaron no hace mucho. Además de ello, podríamos especular un sinfín de posibilidades, principalmente para la consola casera, ya que es la que necesita más apoyo por parte de Nintendo. Opciones clave serían **Star Fox**, **Pokémon Stadium**, **Star Fox**, **Metroid** e incluso **F-Zero**. Sin embargo, podría apostar que es casi seguro que suenen a todo volumen las trompetas de Hyrule para mostrar un tráiler del próximo **TLOZ** casero. ¿No creen?

En Facebook, a **Francisco Ramirez**, **Daniel Gonzalez** y **Jesus Sheldon** les

encantaría ver una nueva secuela de **Star Fox**, la última original ocurrió en NDS (**Command**) y desde entonces no hemos visto otra aventura, salvo el *remake* de **SF64** en N3DS. Por su parte, **Matías Jeria** tiene la esperanza de ver el anuncio de **Resident Evil 7** para Wii U. Se rumora que **Capcom** anunciará dicho título en la E3 2014, pero, ¿saldrá para Nintendo? Todo indica que no hay intención de hacer la adaptación; pero sería excelente, pues

**Revelations** fue un gran éxito y se juega muy bien en Wii U. **Diego Cortez** y **Mario Cuervo** esperan asiosamente avances de **Hyrule Warriors**, el *crossover* de **TLOZ** con **Dynasty Warriors**.

En general, pinta para una buena E3 de Nintendo, se esperan grandes anuncios, así que no te pierdas nuestros avances en los diferentes medios de comunicación de Club Nintendo.

## El 10 de junio habrá un Nintendo Direct especial con todos los anuncios de la E3



▲ Otro hit, una excelente aventura que nos proporciona lo mejor en el mundo.



@darkalex17

Muy bueno su número especial, ya seis años desde el último de #SSB, me siento viejito.



@SniperGYS

Me gustaría que sacaran un especial de la historia de **Fire Emblem**, o uno de arte de este mismo título.



@Arielm23

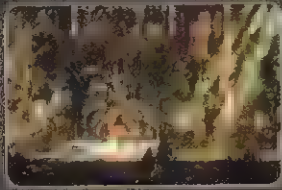
**Star Fox** tuvo grandes entregas pero la que emocionó más a los gamers fue **Star Fox 64**. Saludos desde El Salvador.



## Revista CN

Destacados del mes

### Te recomendamos



#### ▲ Child of Light

Disfruta de una espectacular aventura en los paraísos de Luminar.



#### ▲ Kirby Triple Deluxe

Las divertidas hazañas de este personaje rosado, llegan a N3DS.



#### ▲ NES Remix 2

Nuevos retos clásicos para mayor diversión en tu Wii U.



#### ▲ Gamevistazo: SM All-Stars

El Staff de CN habla sobre este genial compendio de Mario.

YouTube

Youtube.com/revistacn

## Encuesta

¿Qué versión de Super Smash Bros. comprarás (Wii U o Nintendo 3DS)?

Nintendo 3DS

48%

Wii U  
25%

2%  
Ninguna

25%  
Ambas



◀ SSB será uno de los hits para esta edición de la E3.

facebook.com/RevistaCN

Está mejor la tarjeta 3D de la revista de este mes de @RevistaCN que lo que te dan en cualquier tienda haciendo la preventa de #MK8 @rikrdodaniel



Lo mejor de Twitter



@Lilygunny

Jugar con amigos en la casa es lo mejor D, pero es difícil reunirnos así que el juego online es el salvador.



@DanyMode8

¿Por qué no publican todos los primeros podcasts? Tengo nostalgia de escucharlos en aquellos años, no les cuesta nada :D



@TommyEulacio

¡Pasé unos minutos agradables oyendo a @RevistaCN. Lástima que ya no pueda oírlos en Venezuela. ¡Saludos!



Twitter  
@RevistaCN





¡El espacio donde solo los mejores fans salen publicados!

¡Mantente al día con los mejores fans de la comunidad!



▼ Diego y Franco  
Yáñez comparten  
sus juegos y revistas  
Club Nintendo.



**!NUEVA ISLA, NUEVA AVENTURA!**

# YOSHI'S <sup>new</sup> ISLAND™



**¡BÚSCALO YA!**

TAMBIÉN EN  
**ESPAÑOL**

**SOLO PARA** NINTENDO  **3DS**™ y **2DS**



## Nuevo simulador

¡ Nintendo te invita a tener la vida que sueñas

Noticia  
del mes



◀ Con el estómago vacío, no se puede responder tan fácil.

### Como la vida misma

Si nada sale mal, el día catorce de este mes, llegará a Nintendo 3DS el famoso simulador de vida que se ha vuelto un éxito en Japón, claro está que hablamos de Tomodachi Life.

En este juego tendrás la posibilidad de tener nuevas amistades cada día, incluso de lograr algún romance, todo dependerá de lo bien o mal que sean tus interacciones con todos los personajes de la isla.

Podrás salir de compras, a divertirse a centros nocturnos o simplemente caminar por ahí esperando que el juego te sorprenda.

Se han solucionado algunos aspectos que causaron polémica en la versión original japonesa, como el hecho de tener una pareja del mismo sexo, lo cual en la versión americana, no sucedera, se ha solucionado.

Tomodachi Life apunta para convertirse en un gran título, si te gustó Animal Crossing: New Leaf, no vas a querer perderte todo lo que viene con este nuevo juego, te lo recomendamos desde ahora.

Visita

[www.tomodachi.nintendo.com](http://www.tomodachi.nintendo.com)



▲ Una fiesta es la mejor oportunidad para conocer gente.

Lo más  
jugado en  
la consola  
portátil



Pokémon X/Y  
-N3DS-

1



TLOZ: A Link  
Between Worlds  
-N3DS-

2



Bravely Default  
-N3DS-

3



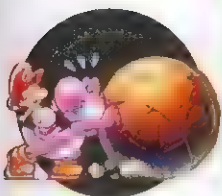
## Posible lanzamiento en América



妖怪レンズで妖怪を見つけよう！

El videojuego Youkai Watch para Nintendo 3DS ya está disponible en Japón. El juego se centra en un niño que descubre que puede ver a los Youkai (monstritos) gracias a un reloj especial. El juego se divide en tres partes: la primera es la historia principal, la segunda es un modo de juego de acción y la tercera es un modo de juego de estrategia.

[www.youkai-watch.jp/](http://www.youkai-watch.jp/)



### ▲ En corto

¿Ya tienes Yoshi's New Island? No puedes perdértelo.

# Se expande el Universo

## Nuevas figuras para Disney Infinity

### Crea tu historia

El éxito de los juegos con figuras coleccionables podrá cuestionarse, pero de que ofrece resultados a las compañías, lo hace, clara muestra la tenemos en las nuevas figuras que están disponibles para Disney Infinity. Mickey como aprendiz de brujo, muy útil en el modo Toy Box; Ralph, contará con bombas cereza y gran fuerza; Vanellope, quien puede teletransportarse; y Rapunzel, quien como debes suponer, usará su largo cabello para interactuar en los mundos virtuales.

Por otro lado, también se ha anunciado una secuela, Infinity 2.0 con personajes de Marvel como Captain America, Hulk, Spider-Man, Thor, Iron Man, entre otros.



◀ La versión 2.0 aparecerá en la segunda mitad de este año 2014.

► Cuentan con diferentes habilidades



Visita

[infinity.disney.com](http://infinity.disney.com)



Mario & Luigi:  
Dream Team  
-3DS-

4



Mario Party:  
Island Tour  
-3DS-

5



Monster  
Hunter 3 U  
-3DS-

6

Altamente  
recomendado

◆ Sugerencia del staff

● Juego favorito  
de la comunidad



# REVIEWS

- 16 Child of Light
- 24 Abyss
- 26 The Amazing Spider-Man 2
- 28 Super Mario Bros. 3
- 30 LEGO The Hobbit
- 32 Metroid Fusion
- 34 Batman: Arkham Origins  
Blackgate Deluxe Edition
- 36 Golden Sun



► La princesa  
enfrentará un difícil reto  
por salvar a su reino.



# Child of Light

La experiencia que deleitará tus sentidos



Si ya el estreno de Child of Light en Wii U decidió a la compañía de Nintendo un increíble mundo de fantasía, creado de una manera exquisita y donde más donde el mundo de la fantasía, una princesa que vive en un mundo y se llama María. María es la protagonista de la historia.

Child of Light es un juego de rol que se desarrolla en un mundo de fantasía, donde la protagonista, María, es una princesa que vive en un mundo y se llama María. María es la protagonista de la historia.



Child of Light es un juego de rol que se desarrolla en un mundo de fantasía, donde la protagonista, María, es una princesa que vive en un mundo y se llama María. María es la protagonista de la historia.

A diferencia de otros RPG, aquí la acción se desarrolla en modalidad 2D sidescroll





▲ Gran trabajo en los distintos planos de profundidad.

### Obra de arte interactiva

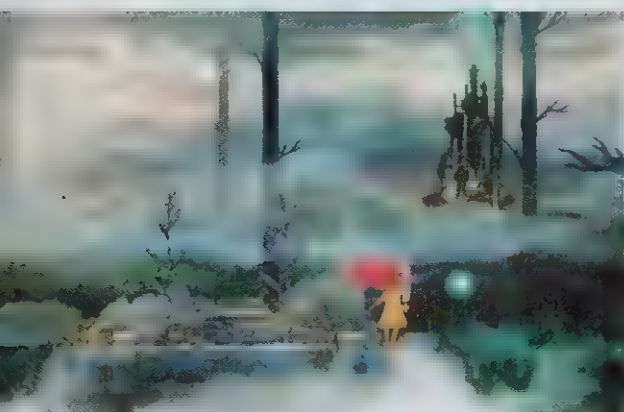
Ubisoft no sólo se encarga de juegos de baile o de combate en primera persona, también nos ha entregado alternativas creativas como los últimos entregas de **Rayman** o el próximo **Watch Dogs**, por mencionar algunos; pero en esta ocasión, nos centraremos en un juego que sale de lo tradicional para llevarnos a un universo que pareciera extraído de un cuento de hadas, o algún libro de

historias mitológicas donde prácticamente todo puede ocurrir a través de la fantasía. Nos referimos a **Child of Light**, la más reciente hazaña de este estudio canadiense que se presentó originalmente en la Game Developer's Conference del 2013 y, desde entonces, provocó gran expectación por lo bien que lucen los niveles, así como por lo destacado de la mezcla de elementos artísticos

ocurridos, sobre una niña de nombre **Aurora**, la princesa destinada a la gloria del reino perdido de Lemuria.

Cuando muy pequeña, la niña tuvo la desgracia de perder -de forma misteriosa- a su madre; a raíz de ello, su padre, el duque de Austria, quedó desolado, aunque poco después encontró consuelo en su nueva esposa. Corría el año de 1895, parecía que

▼ Un poco de niebla para ambientar mejor las escenas.



## El guión de CoL estuvo a cargo de Jeffrey Yohalem, quien destacó por su trabajo en Assassin's Creed

### El reino de Lemuria

La narrativa de **Child of Light** se convierte de inmediato en uno de los recursos más atractivos y sólidos, pues no se trata únicamente de conquistar por sus espectaculares escenarios, sino que todo en conjunto, da forma a esta aventura para Wii U, que no dudo en recomendarte ni un segundo.

Todo comienza como en aquellas películas de fantasía, con una voz femenina que te narrará los hechos

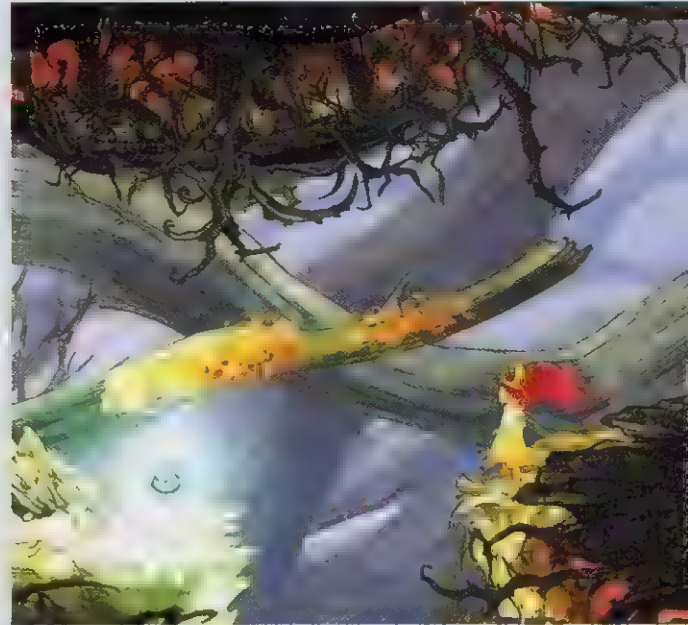
las cosas estaban a punto de mejorar, incluso las festividades animaban al reino, pero de pronto, una oscura y abrumadora noche, la pequeña princesa, sintiéndose enferma, fue a descansar... su rostro mostraba los estragos de la enfermedad, la piel palidecía más a cada instante y, lamentablemente, no se tenía idea de qué es lo que atacó tan repentinamente a la pequeña. Al día siguiente, la desolación volvía a ser la principal invitada en el castillo, **Aurora**





Stop. Instis... om here

◀ Durante tu viaje, encontrarás a personajes contrastantes.



▲ El viento fluye tan natural que mueve las flores o el cabello de Aurora.



◀ Ésta es la nave que te llevará a tu gran aventura.

no pudo ganar esta inesperada lucha, y nadie supo qué hacer para tratar de salvarla... Ella había abandonado el mundo ordinario, pero aún no se había escrito la última palabra en su historia, pues de alguna forma, despertó -o por lo menos su esencia- en un extraño sitio que será el lugar elegido para que comience esta épica aventura.

### La niña y la luciérnaga

Poco a poco descubriremos que la Reina de la Oscuridad es la causante de los recientes problemas en Lemuria, ella robó el sol, la luna y las estrellas del otrora resplandeciente territorio, y sumió -nuevamente- al rey en la

desesperación; pero no todo está perdido, **Aurora** utilizará esta nueva oportunidad no sólo para tratar de salvar a su padre, sino que también al reino, antes de que sea demasiado tarde. Así, la inocente, pero valiente heroína, tendrá la tarea de recuperar las tres fuentes de la luz. ¿Estás dispuesto a emprender el viaje junto a ella y combatir todo tipo de peligros?

En cuanto controles a la protagonista, estarás dentro de la primera misión, que te sugiere ir en busca de las luciérnagas. Aquí, la acción se desarrolla en modo *sidescroll* (recorriendo el escenario de izquierda a derecha como en los títulos

clásicos). De cierta forma, sentirás una mezcla de estilos bastante cuidados y balanceados que dan origen al *gameplay* de *Child of Light*

Poco tiempo después, te encontrarás con **Igniculus**, una luciérnaga que se volverá fundamental durante el resto del juego. También conocerás a otros buenos aliados, como los **Capilli** y demás personajes que habitan este bosque que es tan fantástico como tenebroso y lúgubre a la vez.

Si ya has jugado los títulos de **Rayman** (*Origins* y *Legends*), notarás bastante detalles similares, en especial en



▲ El escudo nos muestra el contraste entre polos opuestos.

**¡Saca power up del touch!**



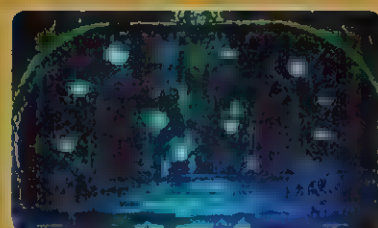




## La experiencia artística en el desarrollo



**Visual Arts Academy**



**Audio Arts Academy**



**Game Art Project**



**Game Engine**

## La trama de Child of Light se divide en múltiples capítulos de mediana duración

### La lista de deseos...

Child of Light  
espero que algún

Nintendo DS  
el juego



el diseño de escenarios y planteamiento de los mismos, es decir, **Child of Light** utiliza concepto de UBI Art Framework, que básicamente concentra a ilustradores, programadores y todo tipo de artistas que emplean su talento para los videojuegos y cuyo resultado es simplemente una delicia audiovisual

En 2011 fuimos testigos del cambio que tuvo **Rayman (Origins)**, consiguiendo innumerables notas positivas por lo bien que lucían los escenarios, así como el trabajo en audio y concepto en general, sin duda, un gran salto para la mascota de Ubisoft que originalmente fue creado por Michel Ancel (hace prácticamente dos décadas)

Dicho estilo es utilizado en **Child of Light**, pero ahora con toques más oscuros en su trabajo y premiando las

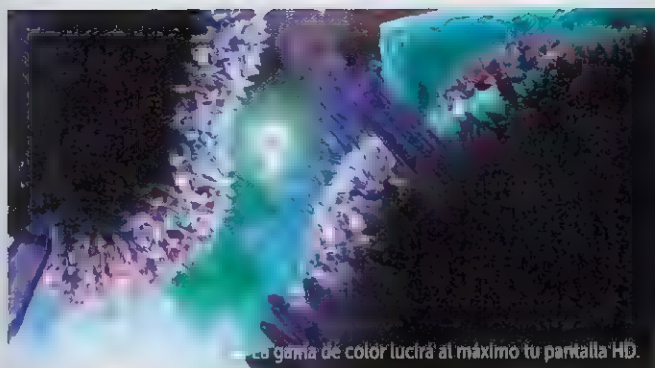
fuentes de luz que notarás vivamente en las antorchas y en los claros que se bañan con la iluminación natural o, mejor dicho, con lo poco que ha dejado la nueva reina. Por supuesto, los escenarios bien podrían ser pinturas al óleo que seguramente te terminarían

encantando. Otro de los aspectos importantes, es la banda sonora. Así como en las películas de terror y horror, la ambientación musical es vital para enfatizar los momentos cumbre, como cuando **Jason Voorhees** (en **Friday the 13th**) está próximo, e incluso el peculiar

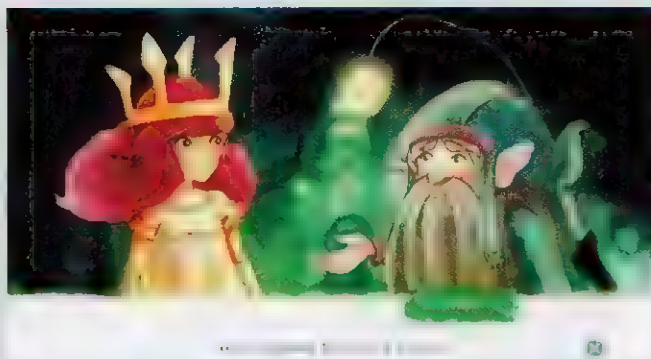


▲ Podría decirse que es un maravilloso cuento de hadas interactivo.





La gama de color lucirá al máximo tu pantalla HD.



▲ Cada personaje te dará buenos consejos, escucha lo que digan.



◀ En ocasiones, debes resolver pequeños acertijos para avanzar.

sonido que aparece cuando descubren a Snake en *Metal Gear Solid*, cumplen la función de alertar al espectador para prepararse o crear la atmósfera correcta en la escena venidera. Ese tipo de detalles están muy bien elaborados durante toda la travesía que vivimos en *Child of Light*.

Por ejemplo, luego de recorrer parte del primer nivel, llegas a un espectacular y reluciente árbol de cerezo, cambiando la escena a toque dramático, aderezada por la música adecuada, donde Aurora sucumbe ante la soledad y la incertidumbre de lo que está pasando, en qué lugar se encuentra y sobretodo, ¿cuál será su misión en este mundo aleterno? Es un hecho que el audio debe cambiar a un tono melancólico y solemne, pues la pequeña niña está al borde de una crisis existencial y el

acompañamiento sonoro debe ser otro conductor de dichas emociones, repito, justo cualidades como esta le otorgan el elemento artístico que denota el trabajo del grupo de creativos dentro de UBI Art Framework y, por supuesto, la calidad del motor gráfico que ellos mismos desarrollaron

### Alta definición

Dentro de lo bueno, también hay detalles que no nos complacen del todo, como el hecho de que el juego tenga resolución máxima de 720p, cuando el Wii U alcanza los 1080p sin problema alguno. Sin embargo, en tu pantalla de alta definición se verá espectacular debido al trabajo de las texturas y animaciones, así que no hay mucho de que preocuparse. Y lo mejor de todo, también podrás disfrutarlo en modo *Off-TV*.

### El arte conceptual

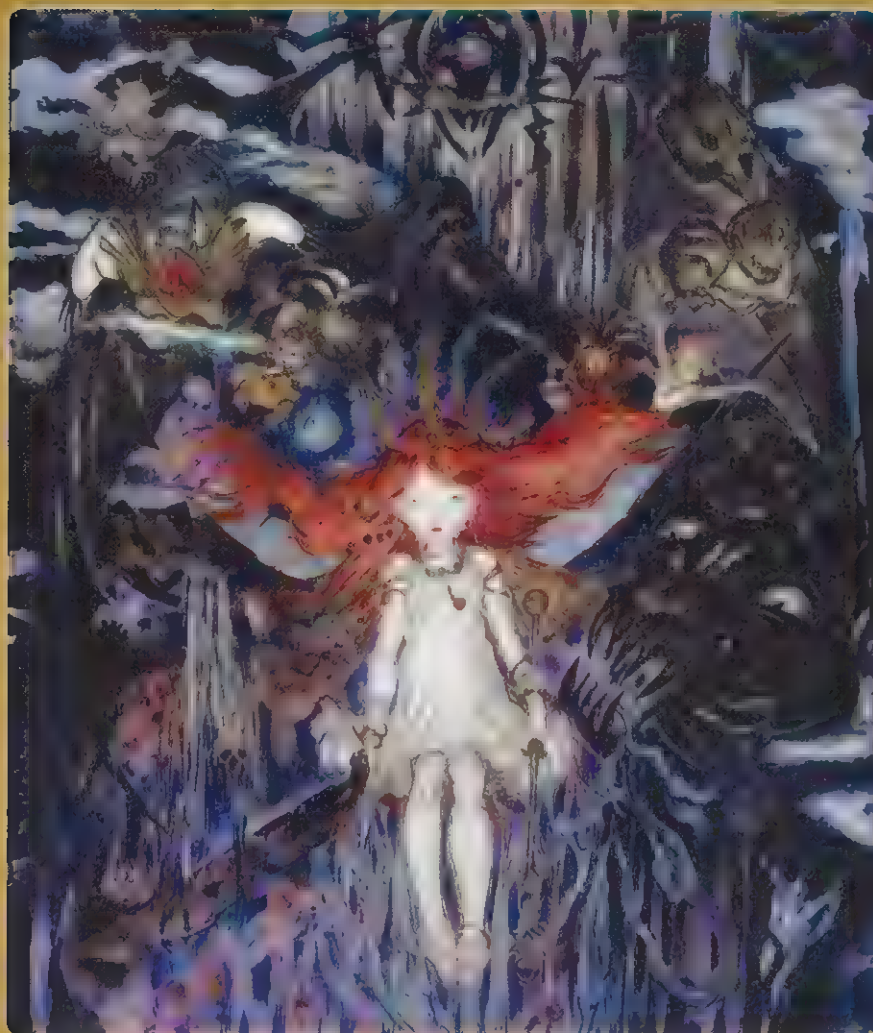
Ilustraciones y arte conceptual de la ambientación.





## Yoshitaka Amano

1962, Osaka, Japan | 1981, Kyoto, Japan | 1983, Kyoto, Japan



### On Your Mark, Draw!

Yoshitaka Amano is a Japanese artist who has worked for Nintendo since 1983. He is best known for his work on the Super Mario Bros. series, where he designed the iconic look of the game. He has also worked on other Nintendo games, including The Legend of Zelda: Breath of the Wild and Super Mario Odyssey. Amano's art is characterized by its intricate detail and its ability to create a sense of wonder and magic.

Amano's work has been featured in numerous books and exhibitions. He has also been honored with several awards, including the Japan Art Association Award and the Japan Cartoonists Association Award. His art continues to inspire and captivate audiences around the world.

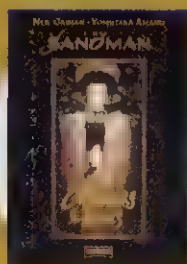
### Square Gaff

Yoshitaka Amano's art is a blend of traditional Japanese aesthetics and a fantastical, dreamlike atmosphere. His work is characterized by its intricate detail and its ability to create a sense of wonder and magic. Amano's art has been featured in numerous books and exhibitions, and he has been honored with several awards. His art continues to inspire and captivate audiences around the world.

## Albums



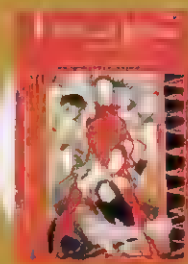
Yoshitaka Amano's Art



Yoshitaka Amano's Art



Yoshitaka Amano's Art



Yoshitaka Amano's Art

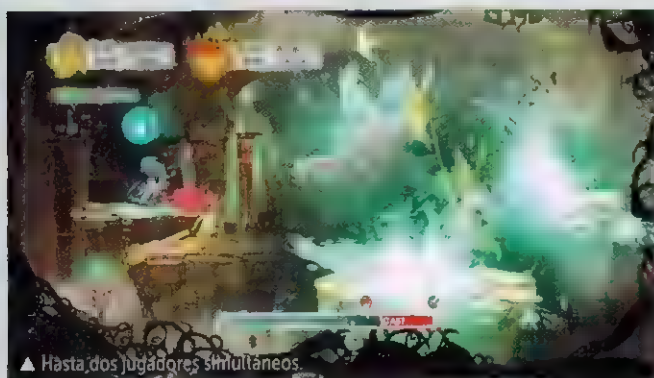


Yoshitaka Amano's Art





◀ No dejes que la maldad reine sobre la paz del mundo.



▲ Hasta dos jugadores simultáneos.



▲ Habrá dos niveles de dificultad inicial.

## Mientras juegas en la televisión, un segundo aventurero podrá apoyarte en el GamePad

### ¿Cómo se juega?

Moverás a Aurora con el *stick* direccional, cuando te aproximes a un punto de acción importante, verás el botón requerido para continuar. Durante los capítulos recorrerás el lugar sin mucha interrupción de enemigos, salvo en las ocasiones que te encuentres con alguno (los verás directamente en la pantalla), entrarás a la modalidad de combate por turnos

como en los RPG tradicionales (Final Fantasy, Persona, Chrono Trigger, Shin Megami Tensei, etc.), solo que aquí verás una barra especial en la parte baja que indica el momento en que puedas atacar. Al final del combate, obtendrás puntos de experiencia para aumentar tus niveles generales y así ganar nuevas habilidades o magias que serán indispensables para vencer a los enemigos más fuertes del juego

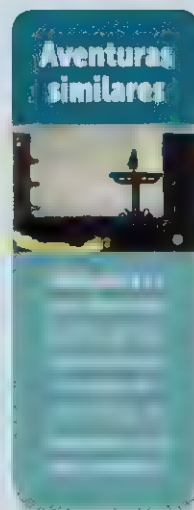
### En conclusion

Se trata de una aventura bastante disfrutable que podrá jugar cualquier persona, aunque no tenga mucha experiencia en el género de rol.

Te recomiendo que procures disfrutar el trabajo en general del juego, como en los elementos que se muestran en el fondo del escenario, la repentina lluvia o los curiosos personajes que aparecen en diversos puntos de los capítulos. Así que no se diga más y adéntrense en este mágico y misterioso mundo para salvar a Aurora y al reino de Lemuria de un trágico destino



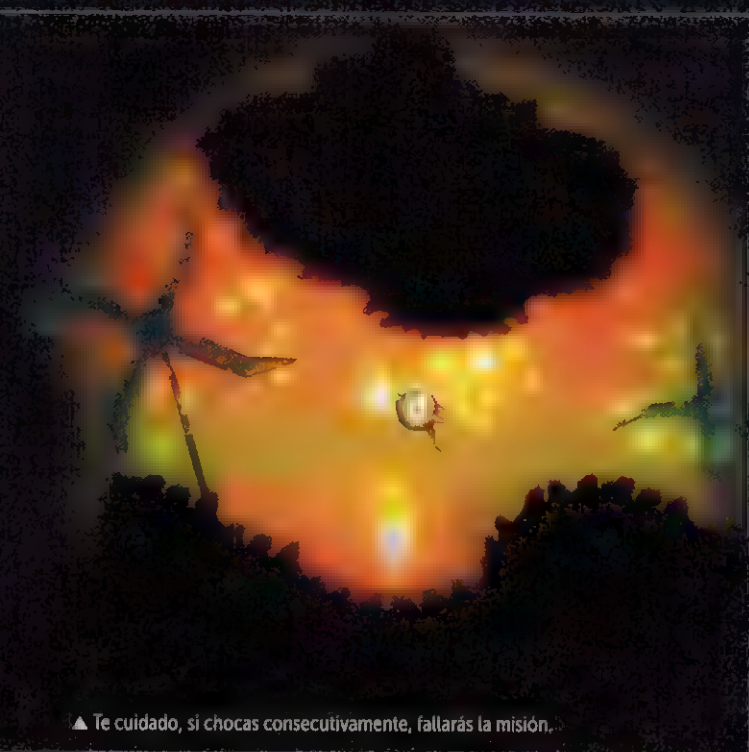
▲ Dale una oportunidad a este juego: no te arrepentirás.



Child of Light ya está disponible en la eShop de Wii U a sólo \$199.00 pesos (mx) y ya es una de las mejores compras digitales.

ICN 9.0

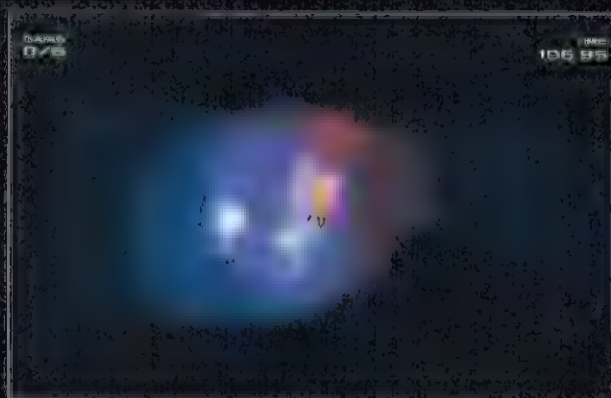




▲ Te cuidado, si chocas consecutivamente, fallarás la misión.



▲ Conforme avances, los niveles se volverán más complejos.



▲ El modo cooperativo agrega más emoción.

# Abyss

Explora las profundidades en busca de recursos



- Compañía: EnjoyUp Games
- Desarrollador: EnjoyUp Games
- Categoría: Acción
- Jugadores: 1-2
- Opinamos: La precisión será vital para lograr el éxito

Si buscas un juego que te ofrezca buen reto desde el inicio, aquí encontrarás una opción interesante. **Abyss** es una aventura que apareció inicialmente en la tienda virtual de Nintendo DSi, pero ahora llega a Wii U con nuevas funciones y mejoras generales en los efectos audiovisuales.

Por ejemplo, se suman ocho misiones a las 12 originales, así como la opción de participar en el modo competitivo, para desafiar a tus amigos en cada uno de los distintos niveles y, por supuesto, la función *Off-TV* que te hará recordar los orígenes portátiles de este videojuego, al tener la pantalla del GamePad en tus manos.

La historia describe que en el año 3024, la falta de recursos puso en jaque el destino de la humanidad, por lo que la ASAN decide crear un robot biomecánico capaz de llegar a profundidades insospechadas; de esta

un botón; pero ten cuidado, pues así como en los niveles de agua de **Super Mario**, la física se ve afectada por cuánto tiempo mantengas oprimido el botón de impulso o el lugar que indiques en el pad.

Conduce tu robot Nep2no por múltiples zonas de alto riesgo

forma, consiguen hallar la materia "Gaia" y tu misión será recuperar dicho recurso energético y llevarlo a la superficie. Aquí es donde el desafío inicia. Te encargarás de controlar al personaje principal a través de los ocho ejes y avanzarás presionando

**Abyss** tiene un costo de \$25.99 pesos (mx) en la eShop de Wii U. Buena opción en costo-beneficio.

**CN 7.5**



EnjoyUp Games



TAMBIÉN EN  
**ESPAÑOL**



# DONKEY KONG COUNTRY<sup>TM</sup> TROPICAL FREEZE

**¡BÚSCALO EN TIENDAS YA!**

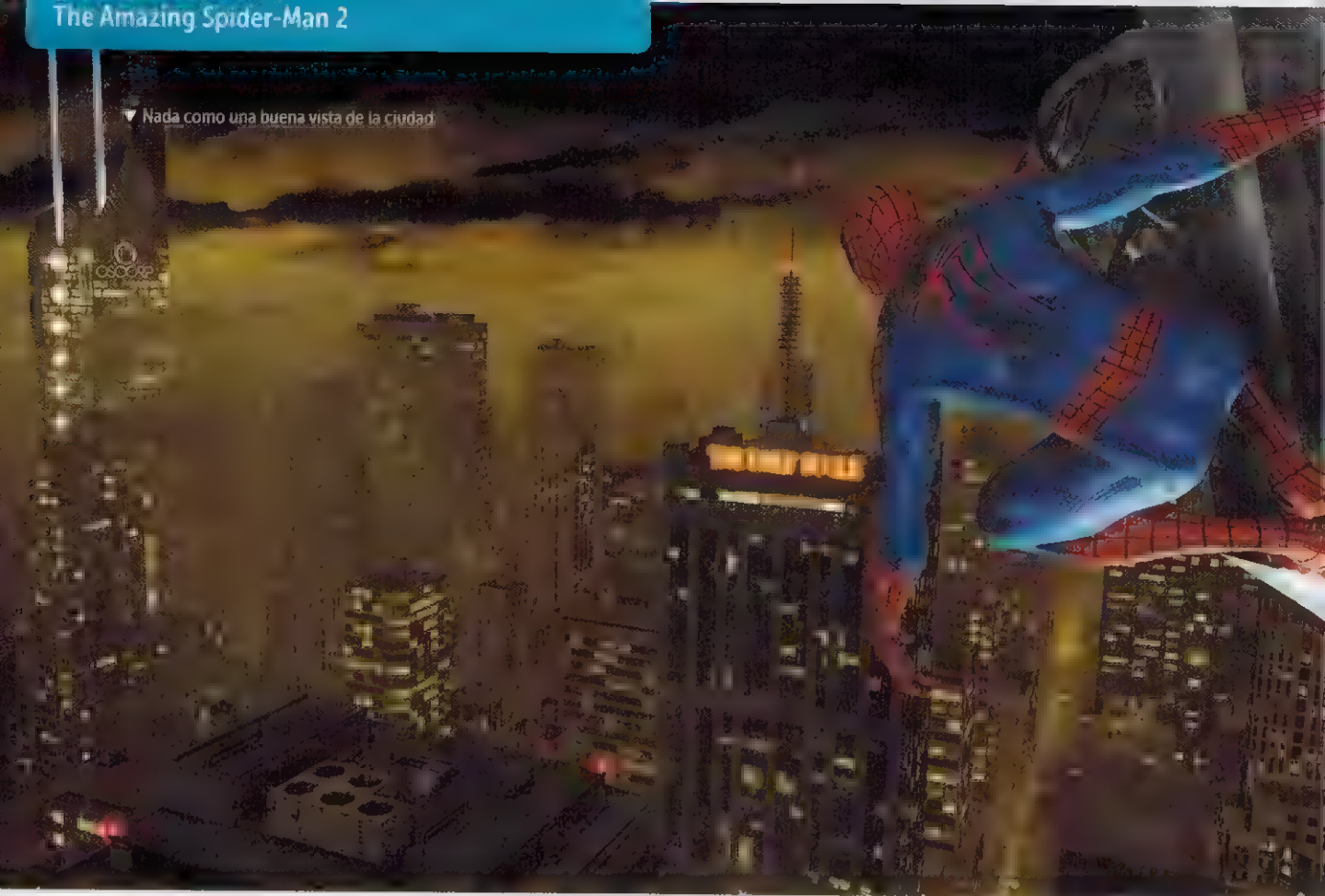
Nintendo



**Wii U**



▼ Nada como una buena vista de la ciudad



# The Amazing Spider-Man 2



El amigable vecino está listo para una misión más

• Compañía  
Activision  
• Desarrollador  
Beenox  
• Género  
Acción  
• Jugadores  
1  
• Opinamos  
La adaptación  
que el personaje  
necesitaba

**E**stamos ante uno de los héroes más famosos de los cómics, pero que curiosamente, no ha tenido tanta suerte cuando aparece en videojuegos, concretamente cuando le toca ser el protagonista (porque en los *crossovers* con Capcom, siempre cumple como los grandes), es por esta razón que muchos de nosotros teníamos cierto miedo de esta adaptación para Wii U

Recordamos aún los contrastes que tuvo este personaje en GameCube y Wii, en el primero tuvo un juego espectacular, adaptado de la cinta, pero de manera excelente, conservando

toda la emoción de la pantalla grande, apoyado en el control de GameCube, logrando una experiencia como pocas.

Después, en Wii, tuvimos lo que es a nuestro juicio el peor título del héroe arácnido, **Spider-Man 3**, una verdadera tragedia, los controles eran terribles, debido a que quisieron simular los movimientos de los brazos al lanzar telaraña, lo cual es algo emocionante por un minuto, pero cuando debes recorrer toda una ciudad, se vuelve cansado y tedioso

Por fortuna, este nuevo título retoma los conceptos que hicieron grande al

primer juego, en pocas palabras, recrea de manera correcta la sensación de estar saltando entre edificios, con el riesgo que esto implica.

La historia aunque tiene que ver con la cinta, obviamente, se han incluido algunas escenas nuevas que si bien no alteran el argumento de forma relevante, si lo vuelven más emocionante, es la manera correcta en la que se deben realizar estas adaptaciones, tomando como referencia los momentos importantes de la trama al mismo tiempo que se enriquece con extras bastante variados para el tipo de juego.

Un gran complemento para la cinta que dejará contentos a los seguidores del personaje



Violencia, Sagre moderada

© Activision





▲ No vuela, aunque parezca lo contrario.



▲ Algunos cinemas complementan la historia.



## No sólo Spider-Man tiene un buen comportamiento en la historia, también todos los enemigos clásicos

Piensen ¿por qué todos soñamos con ser **Spider-Man** alguna vez? La respuesta es sencilla, porque todos queremos experimentar esa sensación de trepar por muros y columpiarnos en telaraña. Todo lo anterior se puede hacer y de muy buena manera, vas a olvidar toda la frustración que te trajo

la ya mencionada versión para Wii de hace algunos años, en esta ocasión los momentos de acción son bastantes, pero también habrá tiempo para la exploración y para que te pierdas en la ciudad a tu antojo, son elementos que la verdad se agradecen bastante. Los títulos que salen apoyados por el

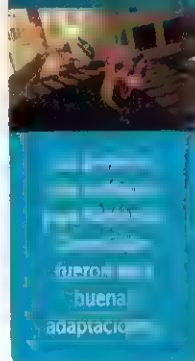
*hype* de una película, por lo regular son terribles, ahí tenemos el claro ejemplo de **Iron Man 2**, que jamás debió existir, pero en este caso, han trabajado muy bien con el personaje y aunque no hubiera estado de más algunas modalidades exclusivas con el GamePad, te divertirás mucho con esta entrega; no va a ganar ningún premio, pero por lo menos ya no estamos ante un artículo más de mercadotecnia.

El futuro de este héroe en los videojuegos nunca estará definido, pero esta vez, fue el correcto, esperamos pueda superarse.

Sería muy interesante ver un juego de la serie de comics **Superior Spider-Man** ¿no lo creen?

RANKING **CN 7.5**

**Telaraña retro**

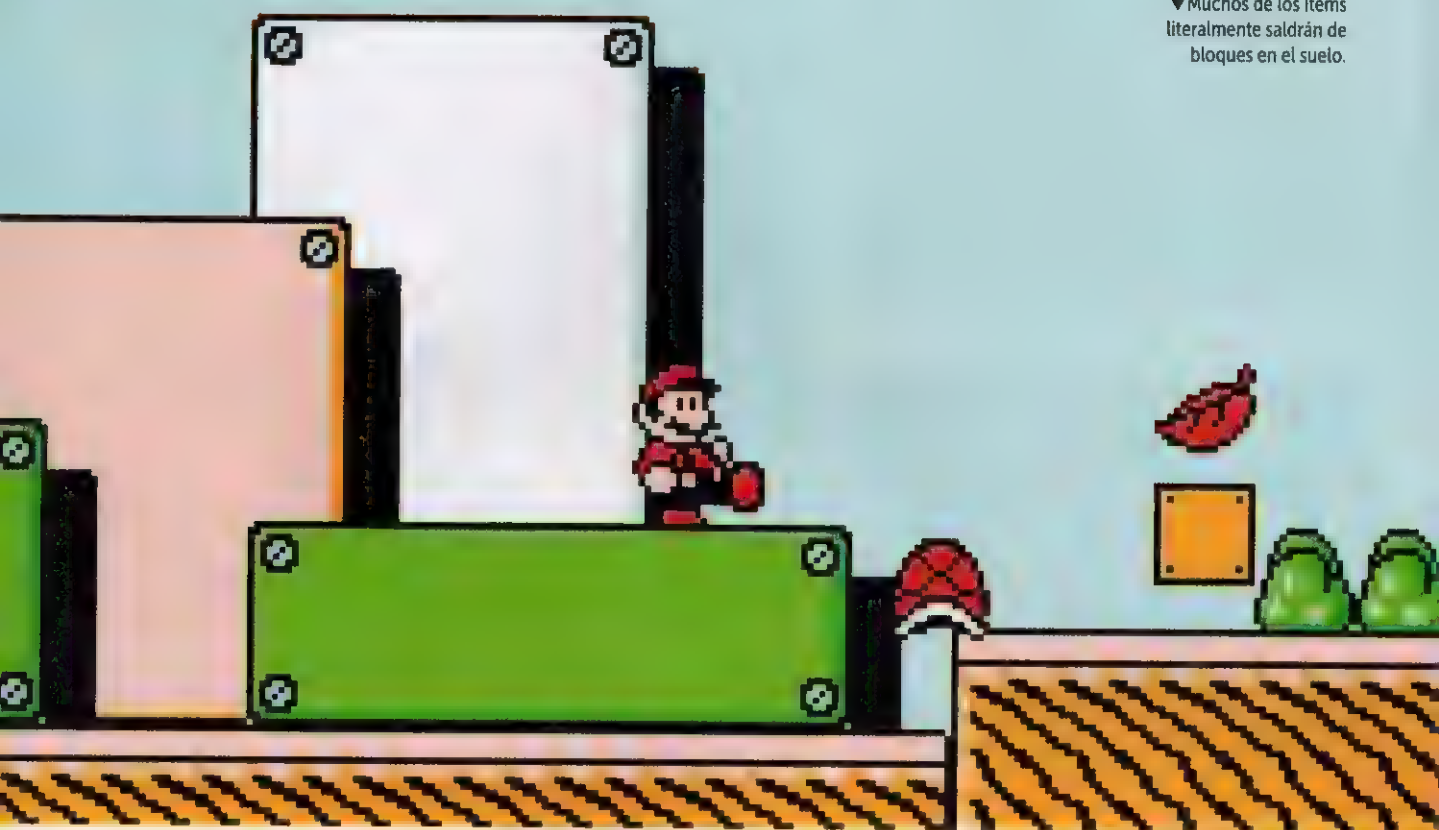


▼ Todo por ganar un lugar en el metro.





▼ Muchos de los ítems literalmente saldrán de bloques en el suelo.



# Super Mario Bros. 3



De los más grandes clásicos, ahora descargable

• Compañía  
Nintendo  
• Desarrollador  
Nintendo  
• Género  
Plataformas  
• Jugadores  
1-2  
• Opinamos  
Un juego grande  
como Mario

**D**ebemos admitirlo, desde que Nintendo hizo oficial que **Super Mario Bros. 3** aparecería en la eShop de Nintendo 3DS y Wii U, todos esperamos con desesperación el lanzamiento. Y no era para menos, hablamos de uno de los más grandes juegos de todos los tiempos para cualquier consola.

Cuando se pensaba que el NES y el género de plataformas no podían dar más, llegó **Super Mario Bros. 3** para mostrarnos lo contrario. En el instante mismo en que veíamos a **Mario** y **Luigi** en la pantalla del título, justo ahí, sabíamos que estábamos ante algo diferente, único, una de esas maravillas

que no sólo no envejecería, sino que también con los años se volvería una especie de panacea para todos los diseñadores de videojuegos, a la cual mirar cuando estuvieran en problemas.

La medida justa entre diversión y reto está aquí, en cada uno de sus niveles que guardan infinidad de secretos, no sólo vidas ocultas en bloques invisibles, sino también nuevos caminos, diversas formas de completarlos. Es una de esas experiencias que agradeces a cada minuto, que sufres y disfrutas por igual.

Con **Super Mario Bros. 3**, Nintendo pensó en los mapas para guiarnos en cada mundo, fórmula que incluso se sigue usando en títulos recientes, como es el caso del sensacional **Super Mario 3D World** en Wii U.

Para las nuevas generaciones, que tal vez no han jugado esta joya, es el momento justo para que lo hagan, para que vivan y descubran un mundo de colores y peligros como no han visto otro, donde por primera vez aparecieron enemigos memorables

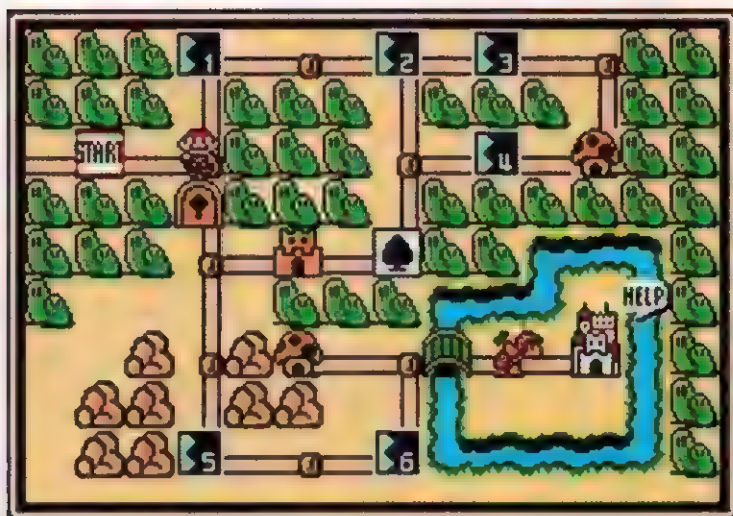
En este título por primera vez Mario puede tomar los caparazones



© Nintendo



► ¿Puedes imaginar la melodía?



▲ El legendario Tanooki.



▲ Un salto marca todo tu destino.

▼ A este enemigo lo matas con tu cola de mapache.



Aunque también es justo advertirles que no será tarea sencilla terminarlo, habrá niveles en los que perderán decenas de vidas y otras tantas, la opción será comenzar desde el primer escenario del mundo, pero existe otra forma de lograrlo, que si bien para los que

ya hemos terminado esta obra en su formato original nos parecería quitarle reto, es una buena alternativa para los que van comenzando. Nos referimos a los puntos de restauración, con esta opción puedes guardar tu juego en cualquier momento, ya sea para evitar

comenzar todo el nivel, o bien para ver el final cuantas veces quieras; ya dependerá de ti cómo usarlos.

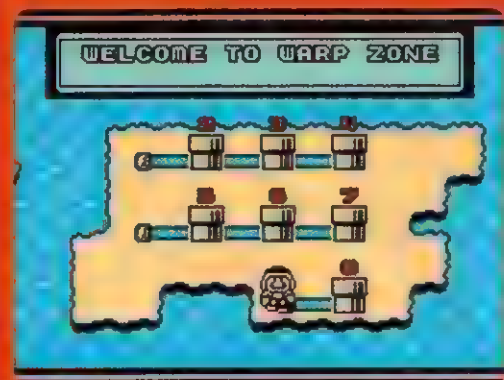
Simplemente no podrían existir muchas de las maravillas creadas por Nintendo sin antes haber creado **Super Mario Bros. 3**, el título que lo cambió todo. No importa cuántas veces lo juegues, jamás es suficiente, nunca cansa, siempre encuentras formas diferentes para disfrutarlo. Por eso no nos extrañaría que, al igual que nosotros, lo descargues para tus dos consolas, Wii U y Nintendo 3DS, en ambas nos recordará lo divertido y mágico que puede y debe ser un videojuego.

Un juego que, además, incluye modalidad para dos jugadores en diferentes Nintendo 3DS.

CN 9.5

## Una pequeña ayuda

Una aplicación de Mario



**Siempre al máximo**



Una aplicación de Mario

Si lo haces bien, nunca perderás tus vidas.



▼ "Espero que las águilas no tarden"



# LEGO The Hobbit



## Un viaje hacia una tierra desconocida

- Compañía Warner Bros.
- Desarrollador TT Games
- Género Aventura
- Jugadores 1
- Opinamos La mecánica comienza a volverse vieja

**H**onestamente, ya se habían tardado en lanzar una versión de *The Hobbit* para consolas caseras en el concepto de las populares piezas de LEGO, es como una tradición que hemos visto en *The Lord of the Rings* desde hace ya muchos años

La historia es una calca de lo que ya conocemos por el libro y las dos películas que han aparecido hasta ahora, aunque más basada en lo apreciado en la pantalla desde el punto de vista del diseño y los personajes, que son "idénticos" a los actores, sin tomar en cuenta que están hechos con bloques de LEGO, en ese sentido no vamos a tener quejas, ya que la trama es sólida en todo momento.

Desde el comienzo aparece esa magia que este tipo de juegos suelen tener, el relato que realiza *Bilbo* acerca de su gran viaje, por momentos olvidamos que estamos a punto de jugar, porque toda la introducción es como ver la primera película, incluso con las cometas y los niños que las elevan, todo muy bien cuidado, cada detalle.

Los cinemas son bellos y reales, los problemas vienen después de esto, cada parte del argumento que antes sólo veías como una breve explicación, ahora tienes que jugarlo.

No controlas a un sólo personaje, dependiendo del capítulo es el protagonista del que vas a tomar control, algo la verdad muy agradable porque le da cierta variedad al ritmo al que se avanza.

La dinámica de juego, es ya conocida por todos los aficionados a estas piezas de rompecabezas, debes derribar o romper todo lo que esté a tu paso, reunir bloques y posteriormente puedas unirlos en otra parte para formar puentes, muros u otros artefactos con los que vas a interactuar.

Las escenas de acción son de las mejores que hemos visto en la serie LEGO



Violencia animada

Warner Bros.



▼ Peleas con inteligencia o estarás muerto



► El primer ladrón que es el héroe.



▲ No debiste interrumpirlos en su cena.



▲ Hasta el ultimo segundo, hay esperanza.

## Una divertida visión de esta famosa historia, una especie de parodia que encantará a los fans

Es aquí donde está la polémica con esta entrega, no aporta algo realmente novedoso a la línea LEGO, no es un mal juego, pero si ya has jugado obras anteriores, puedes aburrirte rápidamente debido a que tienes que repetir la fórmula.

Lo que agradecemos que no cambie, es el humor, en ese aspecto siempre se mantienen correctos, los diálogos son divertidos y seguro que te vas a reír en más de una ocasión.

Podemos decir que si eres fan de la cinta, no vas a encontrar mejor

manera de revivir las jornadas de los enanos en busca de recuperar su hogar de las garras de Smaug, pero si lo que buscabas era algo fresco, definitivamente no lo tendrás

Insistimos, no es un mal juego, de hecho ninguno en la serie LEGO, pero su sistema ya está desgastado, es el momento en que deben plantearse seriamente el renovarlo, no tiene caso tener exclusivas con franquicias importantes si no se tiene la calidad necesaria para soportarlas, además, Wii U tiene todas las herramientas necesarias para poder ofrecer a los

jugadores no sólo un reto mayor, sino una experiencia verdaderamente nueva, quizá formando nuestras propias figuras con la pantalla táctil, pero esto son sólo ideas, los desarrolladores son los que deben darse cuenta de el potencial que tienen en sus manos

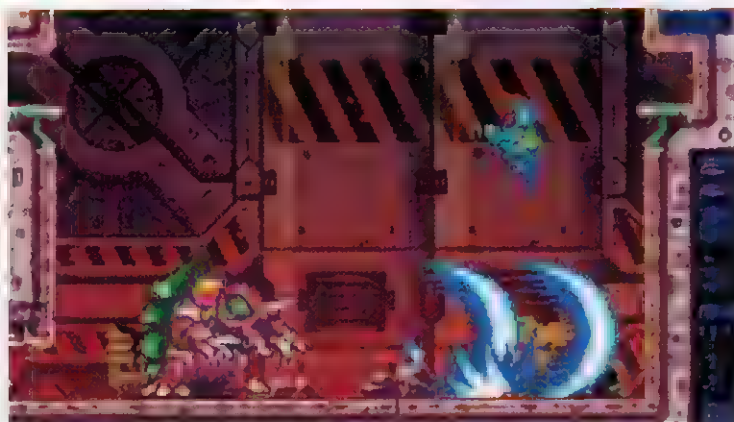


▲ Ya puedes disfrutar de las cintas en Blu-ray.

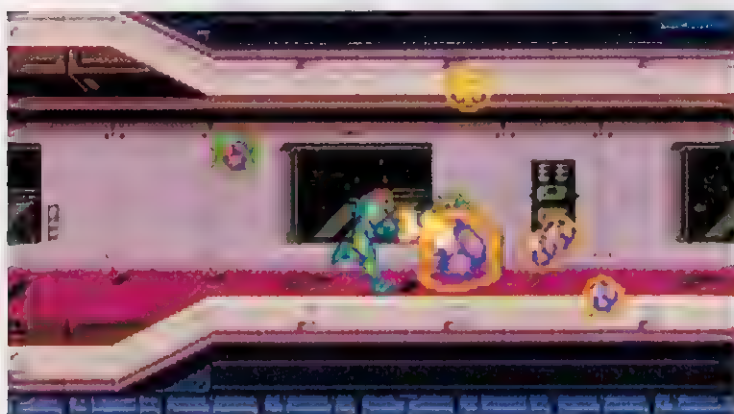
Si la compañía sigue apuntando a sus seguidores, tarde o temprano quedarán solos.

ICN 7.5





▲ Anticípate a los ataques de los enemigos.



▲ Explora en busca de nuevas salidas.



◀ A pesar del traje, sigue mostrando su bella figura.

# Metroid Fusion

## La aventura que cambió a Samus para siempre



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Género Acción
- Jugadores 1
- Opinamos Marcó el inicio de una nueva etapa para la serie



Violencia

© Nintendo

Cuando fue lanzado el Game Boy Advance a inicios del milenio, muchos fuimos los que veíamos a la pequeña pero poderosa consola, como el renacimiento de el SNES.

Lo cual quedaría demostrado con los juegos que poco a poco fueron apareciendo, como F-Zero GP, Golden Sun, Super Mario Kart Advance y claro está, Metroid Fusion.

Quizá muchos no lo recuerden, pero en Super Nintendo, cuando vio la luz Super Metroid, fue considerado el mejor juego de todos los tiempos, gracias no sólo a su emotiva historia, sino al maravilloso sistema de juego que todos soñábamos ver una vez más.

Con la aparición de Metroid Prime, pensamos que se perdería para siempre la posibilidad de volver a ver a Samus en 2D, pero por fortuna, estábamos en un error muy grande

Sí, la obra de Retro Studios es colosal, pero también en 2D se pueden realizar obras magníficas, como es el caso de Metroid Fusion, que retomaba muchos de los conceptos vistos en Super Nintendo, entre ellos, el más característico, el enorme mapa que recorrer para poder detener a los piratas espaciales de una vez por todas.

No se trata de recorrer niveles como en cualquier juego de este estilo, es mucho más profundo a pesar de su perspectiva lateral, ya que se crearon enormes laberintos que tenemos que superar, pero se debe hacer tomándonos nuestro tiempo para buscar y también disfrutar todo lo que está esperando por nosotros en cada rincón.

Las áreas no están abiertas desde el primer instante, debemos buscar la manera de entrar en ellas, muchas veces dando más de una vuelta por el mismo lugar.

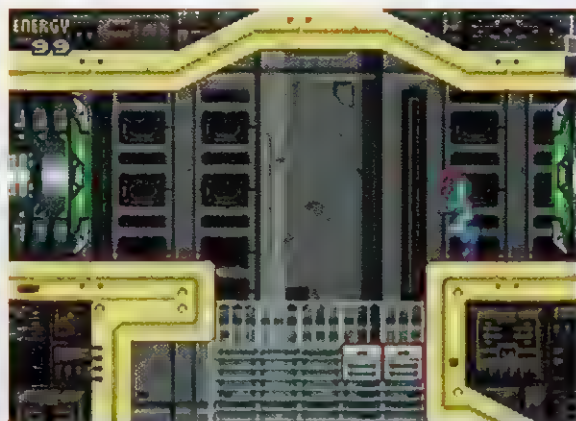
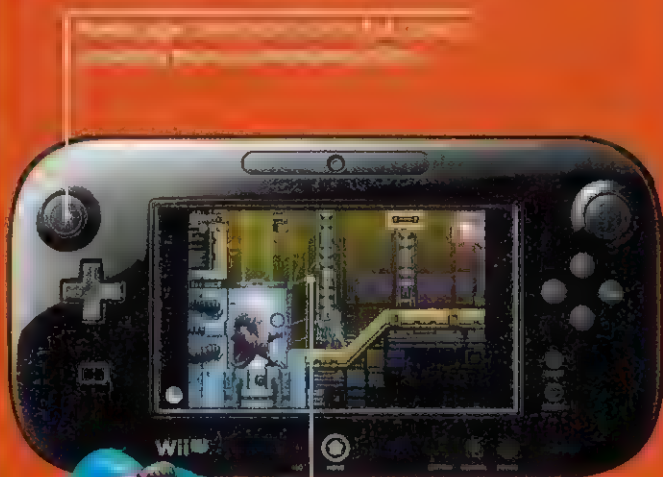
No todas las armas funcionan igual con cada enemigo, experimenta para avanzar



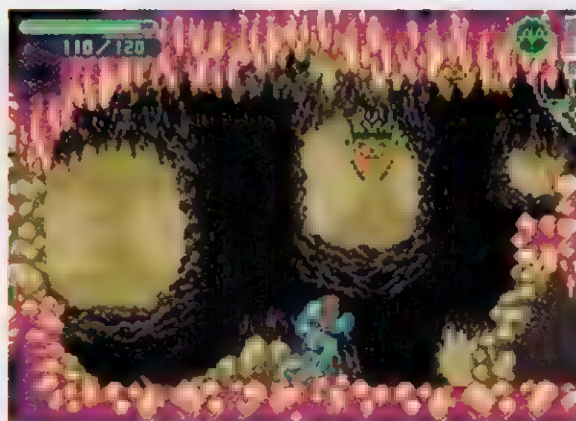


## Comodidad en el GamePad

El juego se adapta perfectamente al GamePad



▲ Un disparo puede arreglarlo todo.



▲ Corre para evitar accidentes.

## Gracias a estos juegos, nació el popular género conocido como Metroidvania utilizado en las series Castlevania

Las armas son parte importante de el desarrollo del juego, no sólo son básicas para defendernos de los enemigos, sino también para abrir puertas y conseguir caminos en otras direcciones, por lo que es muy importante que pruebes todo lo que se te ocurra cuando no veas salida.

Visualmente es bueno, se nota que usaba al máximo la paleta de colores del Game Boy Advance, lo mismo en cuanto al sonido, donde escucharemos algunas melodías clásicas de la serie y otras exclusivas de la entrega.

Algunas personas tenían cierto temor acerca de la adaptación y la resolución en la pantalla del GamePad, porque debemos recordar que en el portátil de

32 bits, la pantalla no era tan grande como en el mando de Wii U, pero si debemos decir y asegurar que luce espectacular, lógicamente no utiliza toda la pantalla, quedan un par de franjas en los costados pero nada serio, al contrario, fue lo mejor.

Además de jugarlo en la pantalla del GamePad, también tendremos la posibilidad de hacerlo en nuestro monitor principal y recordar al gran **Super Metroid**, lo mejor de todo es que para esta entrega **Samus** cambia por completo su aspecto, volviéndola una mujer más intrépida, bella y decidida.

Si eres de los afortunados que recibieron este juego para Nintendo 3DS de parte del programa embajador,

seguramente ahora querrás disfrutarlo en una pantalla grande, como una obra de esta dimensión se merece, y si nunca lo has hecho, no hay más pretextos, debes descargarlo para tu Wii U y conocer uno de los capítulos más emocionantes de la vida de **Samus**, que además, aclara algunas dudas respecto a otras entregas, así que en este mismo momento ve a la eShop de tu consola y comienza esta misión.

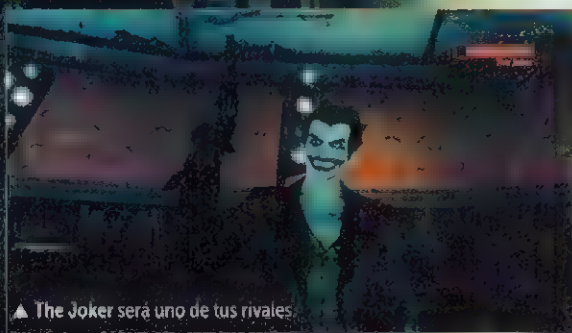
No fue la única aventura de **Samus** en la portátil, esperemos que también **Zero Mission** llegue a la eShop.

RANKING  
**CN9.0**

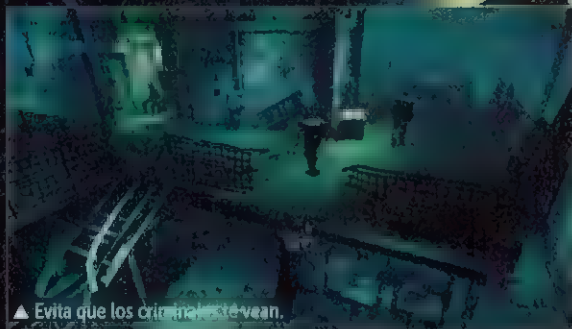
## Metroid Prime







▲ The Joker será uno de tus rivales.



▲ Evita que los criminales te vean.



Batman ingresa a Gotham para enfrentar a los peores enemigos.

# Batman: Arkham Origins Blackgate Deluxe Edition



La versión original de N3DS ahora en alta definición

• Compañía Warner Bros. Interactive Entertainment  
• Desarrollador Armature Studio  
• Categoría Acción  
• Jugadores 1  
• Opinamos Lo básico siempre será divertido y amigable



Sangre  
Temas sugestivos  
Lenguaje moderado  
Uso de tabaco

© Warner Bros. Interactive Entertainment

**T**al como ocurrió con *Castlevania: Mirrors of Fate*, luego del lanzamiento en Nintendo 3DS se anunció la adaptación a consolas caseras. Por desgracia, en dicha ocasión Konami no pensó en Wii U, pero ahora Warner lanza la versión HD de *Blackgate*, que afortunadamente sí llegó a dicho sistema.

Básicamente se trata del mismo juego que vimos en el portátil 3D, sólo que ahora notarás una tigrera mejora gráfica. Incluso las funciones táctiles permanecen a través del GamePad, por

lo que será una buena experiencia para quienes no lo hayan jugado.

## Surge un nuevo enemigo

La historia comienza con **Batman** y **Catwoman** en el techo de la prisión, ellos debaten sobre el conflicto derivado del motín provocado por tres peligrosos prisioneros: **The Penguin**, **The Joker** y **Black Mask**. Durante la misión deberás recorrer distintos puntos de *Blackgate*, cada uno controlado por un criminal; a diferencia de los demás títulos, aquí no tienes movimiento libre, pues el *gameplay* se basa en el

clásico estilo de *sidescroll*, con pequeños toques de investigación. Por ejemplo, la zona industrial estará dominada por **Black Mask**, pero también te encontrarás a **Solomon Grundy** en las cloacas del lugar.

Si optas por explorar el bloque de celdas, tendrás un espectacular duelo con **Bronze Tiger**, te recomiendo identificar sus movimientos antes de atacar, para realizar *counters* constantes; de lo contrario, este oponente te dejará hecho polvo. Al derrotarlo podrás buscar al guardian real del territorio, **The Penguin**. El siempre bromista **Joker** te esperará en el bloque de administración, ten mucho cuidado porque en ese sitio también se oculta **Deathshot**, otro de tus rivales.

La aventura principal es corta, pero se compensa con misiones alternas





◀ Aturde a Grundy con electricidad o explosiones.



## Tres villanos se amotinan en la prisión... ¡Sólo el Dark Knight será capaz de enfrentarlos!

Podrás elegir las misiones en el orden que prefieras, pero toma en cuenta que dependiendo de cuál villano captures al último, será el final que obtengas. Si comienzas un juego nuevo cargando tus datos anteriores, mantendrás las armaduras que hayas conseguido previamente, así te será más sencillo concluir los demás finales.

**Batman: Arkham Origins Blackgate Deluxe Edition** es un juego prácticamente corto, por lo que Warner decidió incluir los *Detective Cases*, que te darán más horas de investigación mientras buscas pistas ocultas por todo el escenario para descifrar todo tipo de crímenes. Son 14 casos, y si los finalizas, ganarás acceso a la galería de

arte conceptual. Para encontrar con mayor facilidad estos objetos, basta que presiones sobre la pantalla táctil para activar el modo detective. Con esto, la pantalla cambiará de color y al mover el cursor podrás revisar si hay algún ítem extraño en el escenario. Otro de los puntos de colección búsqueda son las piezas de armadura o mejora de armas. En diversas partes del mapa hallarás mejoras para tu equipo, algunas de éstas son fundamentales para seguir con la misión, así que revisa bien.

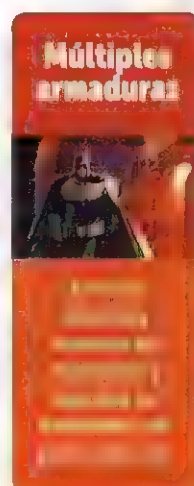
En general, **Blackgate** es un buen título *sidescroll*, aunque el hecho de enfocarse más en la investigación y no tanto a la acción le resta algunos puntos, pues realmente son pocos los

enemigos que enfrentarás a lo largo de la misión, y al aniquilarlos no volverán a aparecer en tu camino.

Visualmente, se mantiene en el estilo de los títulos de RockSteady, aunque con las limitantes propias del N3DS. Lo recomiendo como complemento para el resto de juegos de la franquicia o para verdaderos fans del encapuchado

El juego llega directo a eShop de Wii U a un precio razonable.  
¡Te lo recomendamos!

RANKING **CN 8.0**







Los héroes que  
salvarán nuestro  
destino

# Golden Sun



## El mejor juego del Game Boy Advance

- Compañía Nintendo
- Desarrollador Camelot
- Género RPG
- Jugadores 1
- Opinamos Emotiva historia con personajes emblemáticos

No importa el tiempo que pase, cada año, desde que salió **Golden Sun** para Game Boy Advance, todos esperamos que Nintendo anuncie una secuela para alguna de sus consolas caseras, situación que por desgracia no se ha dado, sin embargo, para quienes no lo pudieron disfrutar en su momento, Nintendo lo ha colocado ya en el catálogo de juegos a desargar desde la eShop para tu Wii U, lo que para muchos, representa un sueño, revivir una gran historia.

El juego fue desarrollado por Camelot y no exageramos al afirmar que es tal vez el más grande RPG creado para una consola portátil en exclusiva (**Chrono Trigger** por ejemplo, tiene versión para Nintendo DS pero es original de SNES).

La historia es por demás apasionante, tomas el papel de Isaac, un joven que se convierte en la única esperanza del mundo ante el ataque de dos fuerzas malignas; no estarás solo para cumplir el objetivo, tienes varios amigos que te acompañarán, pero lo interesante son

los motivos por los cuales se unen a tu equipo, pero más asombroso aún, es la interacción que tienes con cada uno, es como si realmente estuvieras con ellos, aclarando y planeando cada aspecto.

Además, el argumento no es lineal, pasas muchos momentos de sorpresa total, en los que no crearás lo que pasa en tu pantalla, como todo buen RPG que desee ganarse un lugar en el medio, no tiene límites en su historia, todo es perfecto y épico, cada batalla es un deleite visual.

Todo el mundo necesita un equilibrio, encontrarlo es tu objetivo antes de que se destruya por completo



Violencia moderada

© Nintendo





## Lindos por el destino

Los personajes más hermosos del mundo



## La magia marca la diferencia en las batallas, úsala en momentos clave

El sistema de batalla se apoya en el tradicional ataque por turnos, pero incluye un extra interesante que modifica totalmente la estrategia a seguir en las combates, nos referimos a los Djins, espíritus mágicos

Estas pequeñas criaturas que puedes encontrar a lo largo del juego, funcionan como los Esper de *Final Fantasy VI*, es decir, logras ataques más poderosos basados en los elementos básicos de la naturaleza.

Se puede decir que en ellos radica todo el encanto de la mecánica de *Golden Sun*, son técnicas especiales que debemos decir, para los años en los que fue desarrollado, lograron un excelente trabajo con el Game Boy Advance en lo que se refiere a los gráficos, cada secuencia al utilizarlos, es espectacular, pequeños cinemas acompañan cada momento, haciendo más dramáticos los encuentros con los jefes finales.

Esta entrega para Wii U, no cuenta con grandes cambios exceptuando los

que por lógica nos traen los puntos de restauración, que en un RPG, los vamos a agradecer sobretodo al momento de subir de nivel.

*Golden Sun* para Game Boy Advance es de esos juegos que ya se han ganado un lugar en el cielo de los RPG sagrados, hablar de esta aventura es hablar de creatividad, magia, innovación y perfección, es una pieza a la que todos siempre recordaremos con especial cariño, incluso lo harán en muchos años las nuevas generaciones de videojugadores gracias a Wii U, ojalá que pronto también estén disponibles las secuelas que tuvo esta historia, tanto en Game Boy Advance como en Nintendo DS.

Un sueño más hecho realidad para los que lo jugamos y una oportunidad única para los que no lo conocen.

RANKING  
**CN 9.0**



▲ La historia cambia en un segundo



▲ No pierdas de vista tus estadísticas.



# NUESTRA PORTADA



► Con nuevos poderes,  
Kirby llega al portátil  
3D de Nintendo.







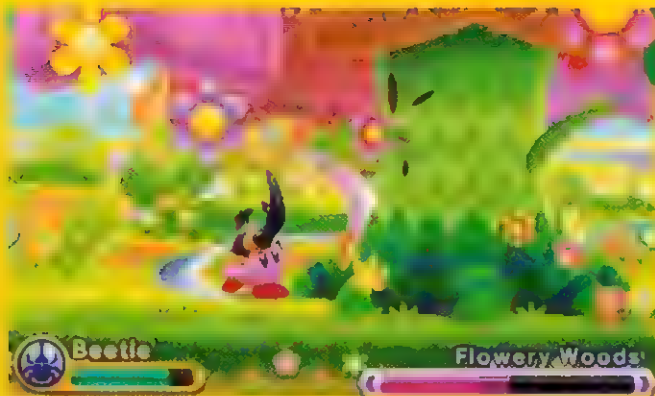
# Kirby Triple Deluxe

El estilo único de la serie ha cautivado a los fans de Nintendo desde su primera entrega en Game Boy. Ahora, nos sorprende con mejoras visuales y nuevos elementos de acción, que harán única la experiencia de juego.

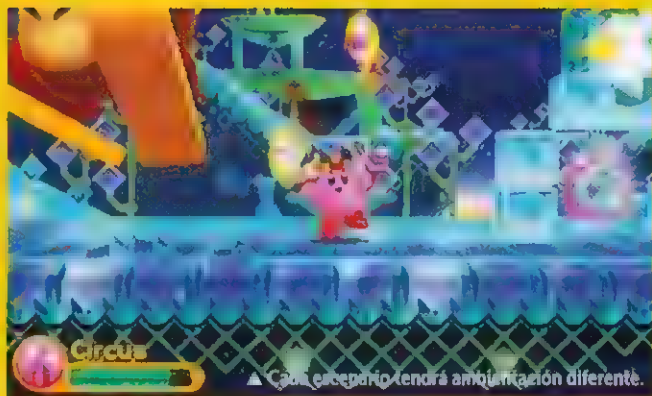


◀ Shotzo, no podrás eliminarlo con alguno de los ataques comunes.





▲ Flowery Woods, uno de los enemigos principales de Kirby.



- Compañía Nintendo
- Desarrollador HAL Laboratory
- Categoría Aventura
- Jugadores 1-4
- Opinamos Divertido de principio a fin. ¡Juégallo!



Violencia animada

© Nintendo

### Surge un nuevo enemigo

Parecía un día como cualquier otro en Dream Land, Kirby disfrutaba del sol, la pesca y los viajes aéreos; descansaba bajo un árbol o simplemente viajaba sobre su estrella favorita hasta el ocaso

Pero de pronto, una noche, el hogar de nuestro pequeño héroe fue arrancado de la tierra por una serie de ramas que aparecieron inadvertidamente

Cuando Kirby despertó, se dio cuenta de que estaba a la altura de las nubes y que afuera sólo había un camino de verdes enredaderas. Al estilo de Jack en *Las habichuelas mágicas*, decide ir a la cima para encontrar el castillo del

rey Dedede. Justo en la entrada un ser arácnido llamado *Taraña* (sin parentesco con *Peter Parker*) se introduce al castillo, deshaciéndose de los guardias *Waddle Dee*, después, utiliza una magia que deja incapacitado a *Dedede*, para luego capturarlo y salir volando sin que nadie se lo impida.

*Taraña* (un mago que vendría a ser el simil de *Kamek*, que conocemos en los juegos de *Mario*) es el enviado de la reina *Sectonia*, una maléfica avispa que durante mucho tiempo ha sembrado el terror en Fioralia. Los pequeños habitantes de ese lugar, hartos de estar bajo el yugo de la reina, han tramado un plan en su última oportunidad para

liberarse deciden atraer la atención de Kirby, arrojando una semilla mágica que dotaría de ventajas al valiente guerrero, quien se embarcará en esta misión. Al enterarse, la reina manda a su arácnido aliado a secuestrar al héroe de Dream Land, pero por un descuido se equivoca y piensa que *Dedede* es el indicado

Inmediatamente nuestro valiente y rosado protagonista comienza un nuevo viaje, no sólo para rescatar a quien en algún momento fuera su más cercano enemigo (*King Dedede*), sino también para descubrir qué o quiénes se esconde detrás del misterio de las enredaderas que crecieron a las afueras de su casa





▲ ¡Oh!, ¿qué será esa extraña flor?



◀ Utiliza la habilidad correcta en cada nivel.

## Junta las piedras solares para activar la batalla contra los jefes de cada escenario

### Modos de juego

Kirby Triple Deluxe es uno de esos videojuegos que podrás terminar en menos de 10 horas, pero eso no significa que la diversión también concluya en ese tiempo, pues a través de las distintas opciones de juego nos ofrece muchísimo más *replay value* tanto en modo individual como en multijugador. De entrada, tenemos la opción de historia, donde conoceremos todos los detalles del ataque de **Taraña** y **Sectonia**, así como las hazañas que hará Kirby para rescatar a **Dedede**. En total son seis niveles con cinco misiones cada uno (aunque más tarde puedes desbloquear el séptimo nivel, que te conducirá a la contienda final)

En cada una de las etapas encontrarás las piedras solares (similar a como

ocurre en los juegos de **Super Mario** con las monedas doradas o las flores de **Yoshi's Island**), éstas te serán de gran importancia, pues no sólo son indispensables para activar los niveles de batalla contra los jefes especiales, sino también serán la clave para activar zonas ocultas en cada piso

Poco después de comenzar el juego notarás que sobresale una rama, y que de ella cuelga una extraña fruta. En cuanto la tomes obtendrás el novedoso poder hipernova, una de las cualidades que harán especial este título, que te dará el poder necesario para absorber a prácticamente todo tipo de enemigos u obstáculos. De hecho, el uso de este ítem será necesario para completar ciertos *puzzles*, así como para descubrir rutas especiales.

▼ Aspira con mucha más fuerza que antes.



## Kirby ahora se volverá un rival más poderoso

La poderosa *Hypernova* que te otorgará en el Modo

Historia. Este poder te permitirá absorber a prácticamente todos los enemigos y obstáculos que encuentres en el juego, lo que te dará una ventaja enorme en las batallas contra los jefes especiales. Además, el uso de este poder será necesario para completar ciertos *puzzles* y descubrir rutas especiales.



A través de las distintas opciones de juego nos ofrece muchísimo más *replay value* tanto en modo individual como en multijugador.





► Enfrenta a tus amigos con los poderes de Kirby en Kirby Fighters.



▲ El rey Dedede también tendrá su momento de acción.



Con Kirby hipernova no tendrás que preocuparte de los enemigos, incluso si llegan a golpearte, no perderás habilidad. En cuanto a los poderes, hay algunos nuevos que te describimos en la siguiente página y otros tantos, como la espada, flama, roca, mazo y demás, que regresan en esta aventura para ofrecerte variedad en el *gameplay*. ¿Cuál ítem utilizar? Todos tienen su

encanto; por ejemplo, las hojas crean pilares que dañarán a los enemigos aéreos, las plumas saldrán volando en todas direcciones para dañar a criaturas cercanas y la llanta te dará mayor velocidad, para aquellas ocasiones que debas perseguir a algún enemigo

Ahora bien, la herramienta más devastadora bien podría ser el mazo, pues cuenta con movimientos bastante fuertes que harán caer rápidamente a los minijefes y dará poca oportunidad de acción a los grandes rivales. Así que ya sabes, si en algún momento estás siendo apaleado por un contrincante,

no dudes en conseguir el mazo y demostrarte quién es el que manda

### Llaveros coleccionables

Así como en Super Mario 3D World existieron los *stickers*, en Kirby Triple Deluxe tendremos llaveros especiales. Realmente sólo es un bonificación para coleccionistas, pero agrega valor de reuso al juego. Los llaveros -en la mayoría de las ocasiones- estarán escondidos en diversas zonas del juego; están basados en diseños de personajes (héroes y villanos) de todas las versiones de Kirby, desde el primero hasta el más reciente

### Próximo en Super Smash Bros.

El próximo en la lista de personajes para el juego es Kirby.



Los juegos extra hacen de Kirby Triple Deluxe un *must-have* para el N3DS

## Las nuevas habilidades

Ahora los enemigos serán más difíciles, pero estos poderes adicionales te ayudarán a aniquilarlos

### Campana

Golpes musicales que dejarán noqueados a tus enemigos con su repique final.



### Circo

Lanza múltiples malabares o rueda en una pelota sobre tus rivales.



### Arquero

Arroja innumerables flechas en todas direcciones.



### Escarabajo

Embiste o engancha con gran fuerza a tus oponentes.



## StreetPass

Otra manera de conseguir llaveros es activar la función *StreetPass* de tu Nintendo 3DS. De esta forma, te será más sencillo obtener todos estos coleccionables que después podrás ver con más detalle en la galería de objetos. Ah, y claro, si quieres gastar algunas monedas de Nintendo 3DS (de las que ganas al caminar con la consola encendida), puedes comprar un llavero por tres monedas, inicialmente serás capaz de comprar cinco de esta manera, pero si quieres más, debes completar otras escenas.

## ¿Cómo se juega?

*Triple Deluxe* se mantiene apegado al estilo clásico que hemos visto en la serie de Kirby desde sus orígenes en el Game Boy. Es decir, puedes

correr o caminar a lo largo de múltiples escenarios en *sidescroll*. Allí encontrarás numerosos enemigos, algunos simples y otros con habilidades especiales que podrás adoptar siempre y cuando absorbas a tu rival. En general, los escenarios son cortos y no te ocasionarán mayor daño, así que te recordamos disfrutar del juego de principio a fin, y después volver a jugar la escena por si no encontraste algo

## Acción en múltiples planos

Al jugar los primeros niveles notaremos que el juego se desenvolverá en múltiples planos (como ocurre en *Mutant Mudds*); es decir, habrá momentos en los que tengas que cambiar de plano para continuar con las acciones, activar algún *switch* o conseguir llaves o ítems ocultos



▲ Usa el poder hipernova para poner la cabeza al muñeco de nieve.

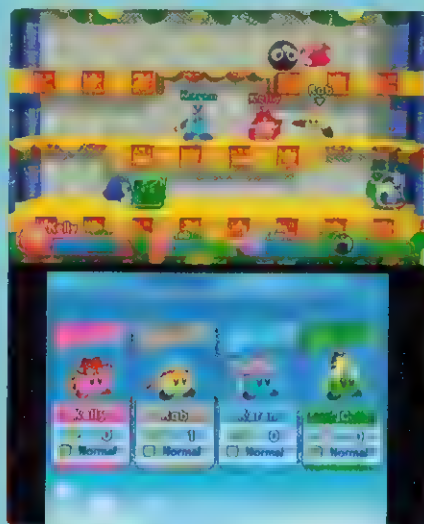


## Kirby y su miniversión de Super Smash Bros.

¡Participa en combates con hasta cuatro jugadores simultáneos!



En este juego extra participarás en batallas campales con alguno de los colores de Kirby y el arma que elijas desde el principio. Pero ten cuidado, los escenarios también tienen actividad y pueden dañarte.



▲ Perfecciona el uso de todas las armas.

## Juega Combate Kirby con tus amigos usando un solo cartucho a través de la función Download Play



▲ La primera entrega de Kirby apareció en Game Boy en 1992.

### Redoble Dedede

Si quieres relajarte un rato y tomar el papel del rey, entra a este juego alterno en el que debes seguir el ritmo y presionar el botón A para saltar sobre múltiples tambores. Dependiendo de tu *timing*, será la altura que logres y los premios que ganes. Eso sí, el tiempo es limitado, así que deberás avanzar con cuidado hasta llegar a la meta.

En total son tres niveles de dificultad, el primero será como un paseo por el parque, pero en el segundo notarás que el ritmo se acelera y los tambores comienzan a moverse. Para la tercera etapa, los tambores podrán romperse, así que debes tener cuidado.

### El Coliseo

Se trata de otro juego alterno en el que puedes enfrentar a todos los jefes grandes de Kirby Triple Deluxe.

En cuanto inicies tendrás todo el abanico de poderes especiales a tu disposición (son más de 25 habilidades). Te recomiendo que revises todos para saber con cuál de ellos es más sencillo derrotar a cada uno de los jefes. Justo en esta antesala es buena opción probar tus ataques o las combinaciones que existen para cada arma. Si quieres ver dichos movimientos, simplemente presiona *Start* y luego ve a la opción de controles en la pantalla táctil; allí verás las diferentes acciones.

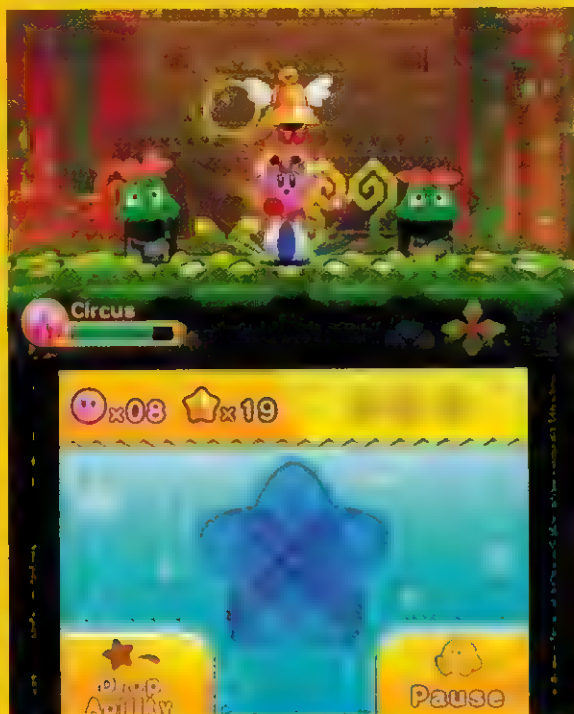
Recuerda que si en algún momento de la batalla con los jefes pierdes tu habilidad especial, no hay de qué preocuparse, tus rivales ocasionalmente liberarán estrellas amarillas; puedes absorberlas y luego arrojarlas al oponente. El impacto es bastante fuerte y les causará gran nivel de daño; de hecho, hay ocasiones en las que es mejor deshacerte de la habilidad y atacar con estrellas.

En El Coliseo, como en los otros juegos alternos, podrás compartir tus mejores tiempos o puntuaciones a través de la función *StreetPass*. De esta manera, podrás ver los logros de tus amigos y encontrar la forma de superarlos.



◀ Reta a los jefes en El Coliseo. ¡Saca provecho de sus desventajas!

▼ Aplasta a tus enemigos con la pelota, como si fuera un acto circense.



◀ Muchos personajes de Dream Land estarán de espectadores en el show.



## Aventura Dedede

Si pensabas que HAL Laboratories se había olvidado del rey, no es así, pues luego de ciertos eventos desbloquearas el juego adicional: **Aventura Dedede**, donde básicamente recorrerás todas las etapas del juego principal, pero con Dedede como protagonista.

Aquí los enemigos no podrán quitarte el martillo por más que te ataquen. Los caminos tendrán ciertas diferencias y ocasionalmente encontrarás unos portales que serán atajos para completar los niveles con más prontitud. De hecho, aquí juegas todo el mundo de corrido; es decir, no se subdivide en escenarios. Otra de las diferencias es que no podrás utilizar la semilla hipernova, pero no te preocupes, el rey golpea con tal fuerza, que hará trizas a sus rivales en menos de lo que imaginas.

Por supuesto, para compensar el poder de ataque, los jefes grandes tendrán movimientos diferentes y serán más fuertes que antes, así que mantente al pendiente de sus acciones. En **Aventura Dedede** se mantiene la idea de superar seis niveles en el menor tiempo, por lo que será como terminar **Kirby Triple Deluxe** en *Speed Run* y, claro, siempre podrás volver a jugarlo para encontrar nuevos atajos que mejoren tus tiempos. Además, aquí no hallarás soles, así que no tendrás que explorar tanto

## En conclusión

Muchos pensarían que un juego de Kirby es para niños y que resulta aburrido, pero invito a que lo conozcan. Estoy seguro de que luego de jugarlo un rato quedarán encantados por su *gameplay*, así como de las diferentes opciones que

hay para entretenerse, como la historia principal o las funciones extra. Sin duda, **Triple Deluxe** podría fácilmente convertirse en la mejor entrega de la serie hasta ahora.

▼ Échale ojo al tráiler de Kirby Triple Deluxe en Youtube: RevistaCN





# UNO CON EL CONTROL

▼ De los mejores  
juegos de pelea en la  
pasada generación.



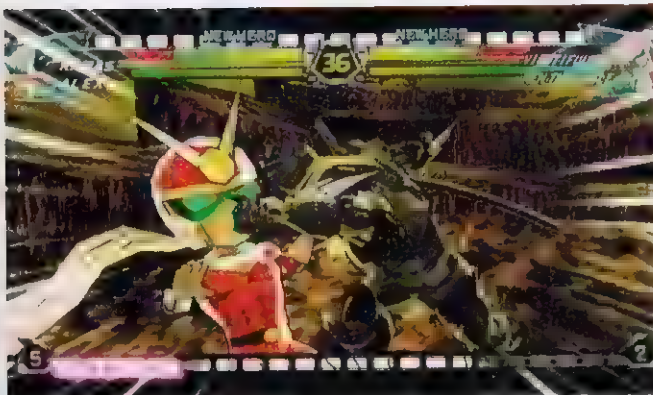
## Tatsunoko vs Capcom

Esta gran obra maestra aún tiene mucho para  
ofrecernos, te mostramos algunos de sus secretos

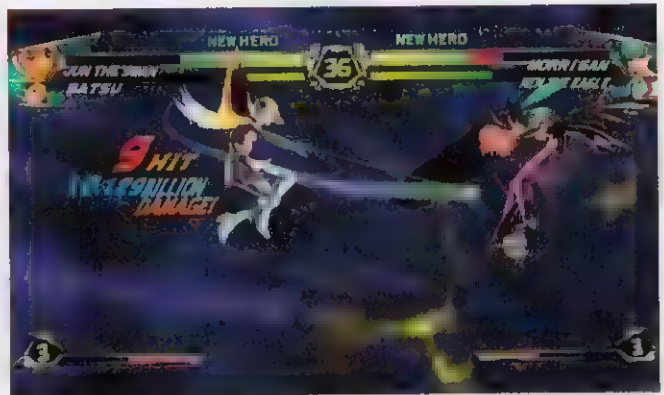


© Capcom / Tatsunoko

► Alex puede ser lento, pero al mismo tiempo resulta letal.



▲ Detalles como este mejoran la experiencia.



▲ Un duelo por ser la muejr más fuerte del juego.



▲ Hakushon, el genio que se quedó en la versión japonesa.

En un juego de peleas, nunca dejamos de aprender, siempre hay nuevas técnicas para practicar y dominar, como es el caso de **Tatsunoko vs Capcom** para Wii, que ya es pieza de colección, debido a que ya no se vende más por cuestiones de licencia, así que si ven alguno, no lo duden.

Siempre nos enfocamos en los golpes secos, en nada más que terminar con la vida del rival con nuestro personaje en uso, pero eso no nos ayudará al estar en una competencia profesional o con jugadores más experimentados, para ello es importante el apoyo, el segundo personaje que nos puede agregar un golpe o desencadenar un combo más complejo y largo.

Muchos pensamos en nuestro equipo por la fuerza o simplemente porque nos gustan los personajes, pero debemos analizar sus movimientos y ver si estos

pueden ayudarse entre ellos, por esta razón te voy a decir cuales son, desde mi perspectiva, los mejores personajes para apoyarte en un combate.

**Polimar**, **Roll** y **Chun-Li**, además de tener combos brutales (de hecho **Polimar** es uno de mis personajes favoritos por la facilidad de que su movimiento especial puede conectar en el aire), al golpear cuando los pides de asistentes, no tumbar al

rival, simplemente lo alejan de ti un momento, rompiendo tu cadena, pero no la del combo, es decir, se reinicia tu secuencia de golpes, pero no el contador, dándote la posibilidad de terminarlo en un par de ataques.

Por el contrario, personajes como **Viewtiful Joe** o **Saki**, no te permiten hacer tu combo largo, simplemente rematan, son útiles cuando quieres terminar con la presión del oponente.



▲ Es básico atacar en los saltos.



### Prepárate para combatir

Inicia tu entrenamiento con estos personajes



**Ryu**

De todos los juegos VS de Capcom, es en este donde mejor desempeño logra.



**Batsu**

Este invitado de Rival Schools es ideal para los principiantes por su balance.



**Chun-Li**

Gracias a su movimiento especial de tercer nivel, puede enfrentar a quien sea.



Sus movimientos impredecibles son su mayor ventaja, aprende a utilizarlos correctamente.



**Ken the Eagle**

Una máquina para hacer combos, pero dominarlo te costará mucho tiempo.



**Mega Man**

¡Ideal si te gusta atacar a distancia, con una buena estrategia, ni se acercarán a ti!



**Viewtiful Joe**

Te lo recomiendo junto a Mega Man, son una gran combinación.



Otros personajes como **Morrigan**, **Mega Man** o **Ryu**, son muy buenos para los combos en ataques en conjunto, es decir, cuando ejecutas primero un movimiento especial y poco antes de que termine, marcas el otro para continuarlo, aunque eso sí, en el caso de **Morrigan**, debes tener a tu rival en el borde de la pantalla o podrá cubrirse y romper el castigo, pero si tiene ya poca energía, no importa mucho.

Otro punto importante en este juego, está en la intensidad de tus golpes, no siempre el fuerte es el mejor, debido a que es lento y la cantidad de *frames* que tiene el personaje es mayor, dando segundos estarás al enemigo para que

te pueda atacar en caso de que hayas fallado con tu combo, por eso es mejor usar el ataque débil para iniciar un combo cuando no está seguro de si entrará correctamente.

Al momento de encadenar combos, en lo personal, tengo una obsesión, que es siempre incluir el mayor número de técnicas posibles, pero esto no es del todo bueno, resulta espectacular, pero viéndolo ya en resultados, muchas veces las técnicas finales bajan la misma cantidad de energía que un golpe normal, esto se debe, como ya lo había explicado alguna vez, a la reducción de daño por ataque, por lo que es mejor, cuando tenemos ya un combo muy

largo, terminarlo y no gastar los niveles de poder que hemos acumulado, sobre todo si no estamos ya en el *round* final.

Convertirse en un maestro de **Tatsunoko vs Capcom** es bastante difícil, pero es justamente eso lo que nos mantiene jugando, a pesar de que el juego en línea ya no existe, disfrutarlo con amigos sigue siendo suficiente, es lo único que necesitamos.

Si tienes algún comentario sobre esta sección, puedes escribirme a [juang@revistaclubnintendo.com](mailto:juang@revistaclubnintendo.com) o si lo prefieres, en Miiverse me encuentras como MasterMX, nos leemos en un mes con más temas interesantes.



# BRAVELY DEFAULT™

SOLO PARA

NINTENDO 3DS y 2DS





▼ ¡Elige a tus villanos o héroes favoritos prepárate a combatir!



## Injustice: Gods Among Us

Uno de los más sencillos juegos del género que se puede tornar sumamente complejo



▲ Superman es ahora el enemigo de la humanidad.

**Y**a tenía tiempo desde la última entrega de la sección favorita de los fans de los juegos de peleas, ¡pero sigue tan vigente como siempre! Hola ¿qué tal?, soy Panteón, listo para retomar el arduo sendero del verdadero peleador callejero, así que si eres de los que nunca teme presionar *Start* o poner su ficha para retar a quien sea, estás justamente en el lugar correcto.

En esta ocasión vamos a ver un juego que hemos disfrutado bastante no sólo por su increíble historia, sino por ser una de las mejores opciones que hay actualmente para retar.

La trama de este título nos pone en una de las situaciones más extrañas, pues el mismísimo **Kal-El** (o **Superman**, si lo prefieres), ha perdido la fe en la humanidad, así que toma el papel de un dictador que rige al mundo con un puño de acero. Esto sucede porque el **Joker** logra hacer que el último hijo de Krypton asesine a **Lois Lane** y a su hijo nonato, junto con millones de personas explotando una bomba en Metrópolis.

Como el payaso mismo dijo en la genial historia *The Killing Joke*, -hasta el más sano de los hombres puede volverse loco tras un mal día-, y eso es justo lo que provoca en **Superman**. Pues bien, ahora tendrás que controlar a héroes, villanos y a sus contrapartes de una realidad alterna que han unido fuerzas con el hombre de acero o bien, de parte de una desesperada resistencia en esta intensa experiencia.

### El secreto del éxito radica en combinar los ataques y elementos del escenario

## ¡El poder de los metahumanos!

Estos son algunos de los personajes a elegir, ¡conócelos!



**Batman**

Él tiene ventaja con sus artilugios, ¡úsalos a la distancia!



**Green Lantern**

Hal Jordan puede armar combos aéreos bastante útiles.



**Flash**

Usa la "pose de corredor" para sorprender a tu rival.



**Wonder Woman**

La gran amazona tiene dos tipos de pelea, combinalos bien.



**Lex Luthor**

Su traje le da grandes poderes y le permite atacar de lejos y de cerca.



**Bane**

Este peligroso sujeto es genial para el combate cuerpo a cuerpo.



**Catwoman**

Sus rápidos movimientos la hacen letal e impredecible.



**Solomon Grundy**

¡Posee golpes y agarres muy devastadores!

### Lleva la pelea a un nuevo nivel

Una de las preguntas más comunes que me han hecho es si realmente este juego es tan bueno en comparación con titanes de las peleas como las series *Street Fighter* o *Mortal Kombat*, por ejemplo. Lo primero que debes saber es que este título no se parece en realidad a éstos en cuestión de *gameplay*; pues es bastante sencillo y parte de su estilo radica en otros factores para lograr vencer a tu rival, como es el uso de las cosas en pantalla para atacar y escapar, los poderes y cosas así.

Una vez jugándolo, te das cuenta que aunque se pueden hacer jugadas básicas tipo SF, no puedes depender de ellas al 100%, pues su resultado no es tan impactante; además, los combos presionando secuencias son cortos y no causan tanto daño. Para dominar *Injustice*, debes concentrarte bien en su jugabilidad y olvidarte un poco de lo que ya tienes bien implantado. Ahora intenta hacer técnicas mezclando los combos, poderes y elementos del mismo escenario para crear ataques realmente devastadores.

También debes tomar en cuenta que algunos personajes utilizan ciertos movimientos que incapacitan a sus oponentes o bien, se quedan en el escenario por un corto tiempo. Puedes usarlos para sacar de balance a tu oponente y poder comenzar un combo.

Un ejemplo de cómo aprovechar todo esto es con el ataque que logras presionando Atrás + B; esto lo lanza hacia una orilla rebotándolo listo para ser recibido. En este momento puedes propinarle un buen combo, utilizar un movimiento que lo obligue a poner defensa, y finalmente, arrojarle un poder o usar algún elemento. Cada jugador tiene sus movimientos específicos y combos que te ayudarán a comenzar, continuar o finalizar una jugada de este tipo. Trata de practicar mucho para que veas cuáles se pueden usar para presionar a un adversario, y los que se pueden usar para terminar un combo de manera devastadora.



▲ Juega con todos los personajes para conocerlos mejor.



▲ Hay más de un modo de vencer a un oponente.





▲ Los escenarios ofrecen armas extras para combatir



▲ Procura usar tu poder especial en el momento preciso.

**No debes confiarte al 100%, aún si vas ganando; puesto que podrías perderlo todo si no eres cauteloso en el combate**



## Consiguiendo la victoria

Hay cosas a considerar dentro de un combate que pueden voltear la marea; por ejemplo, ciertos personajes como **Superman**, pueden utilizar su habilidad especial para subir su fuerza bastante, mientras que **Batman** invoca varios de sus murciélagos que puede usar como proyectiles. También están las diferentes transiciones de escenarios, que además de ser bastante impresionantes, causan un daño adicional a un oponente.

Otra de las cosas que también te serán útiles para ganar es el buen uso de los poderes de los peleadores, pues tal vez algunos no causen tanto daño, pero sí pueden emplearse para presionar a tu adversario y provocar un error.

Como verás, a pesar de que en **Injustice** no tenemos tres intensidades de golpes o patadas, ni largas combinaciones por memorizar como en un **Tekken**, es posible crear jugadas muy intensas y hacer los encuentros muy variados

Recuerda que puedes contactarme para compartir técnicas, comentar detalles del juego, e inclusive retar; me puedes encontrar dentro de Miiverse como PanteonCN. Mientras tanto, ¡practica lo que vimos aquí!

▼ Esto pasa hasta en las mejores familias...



¡CUALQUIER MOMENTO  
PUEDE SER DIVERTIDO!

CON NINTENDO 3DS



NINTENDO 3DS.



NINTENDO 3DS XL.



# VISTAZO A JAPÓN

▼ A cualquier hora del día, la gente invade las calles de Akihabara.



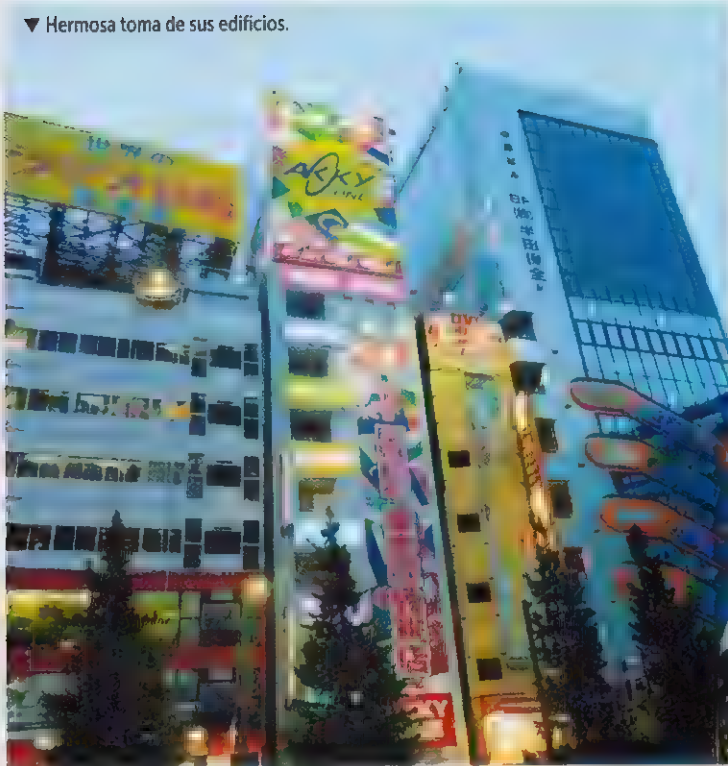
## Akihabara

秋葉原

El barrio electrónico más famoso del planeta,  
siempre con sorpresas para sus visitantes

► Coloridos espectaculares en todas sus calles.

▼ Hermosa toma de sus edificios.



**T**odos los países del mundo tienen atractivos, colonias, barrios y ciudades, que ofrecen a sus turistas diferentes maneras de pasar unos buenos días de vacaciones, pero consideramos que para nosotros los videojugadores, al igual que para la gente que ama el manga y el anime, existe un lugar especial que todos desean visitar: Akihabara, en Japón, al que se conoce también como la ciudad electrónica. Y no es para menos, es un paraíso donde lo que siempre va a faltar

que ahora conocemos como Akihabara. Ganó fuerza a principios de los años cincuenta, que fue cuando varios comercios comenzaron a abrir sus puertas. Más adelante se convirtió en la capital mundial del anime, manga, videojuegos y tecnología.

El colorido está siempre presente, en cada una de sus calles no hay sitio sin un enorme cartel, espectaculares o pantallas que ofrezcan mercancía para todos los gustos.

No es una exageración de los mangakas al describir Akihabara, es realmente un sitio que parece sacado de un futuro lejano, tiempo en el que solamente vive Japón, absolutamente todo lo que se muestra en sus calles tiene que ver con el entretenimiento y la tecnología, los más grandes avances en esas áreas llegan primero aquí, a este barrio en el que en cada esquina puede estar esperando una gran sorpresa para que algún cliente se la lleve a casa como un buen recuerdo de su viaje.



▲ Galletas especiales basadas en algunos mangas de Japón.

## La tierra prometida para todos los que nos apasiona la tecnología

es tiempo y dinero para recorrerlo todo y comprar lo que sus pintorescas calles ofrecen a los jugadores

Con el paso de los años, este lugar ha cambiado de nombre en varias ocasiones, pasando de AKiba Jinja a lo

Seguramente que en muchos anime y videojuegos han visto las calles de Akihabara como el escenario perfecto para relatar fantásticas historias, pues bien, como pueden comprobar con las imágenes que les mostramos, no existen cambios



► Algunas figuras de las películas de Evangelion.



### No te puedes perder

Por si piensas ir a Akihabara, aquí algunas recomendaciones de sitios que debes visitar para tener un gran viaje



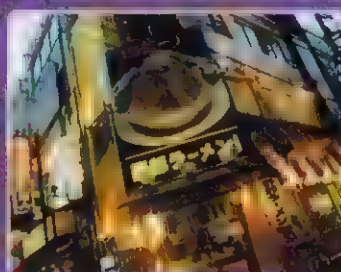
#### Arcadas

Encontrarás muchos tipos de juegos, incluso algunos dedicados a marcas importantes, como SEGA.



#### Cafetería

Una de las series más importantes de Japón obviamente debía de tener su propia cafetería, el Gundam Cafe.



#### Ramen

Lo has visto en demasiados anime como para no probarlo en Akihabara. Es un alimento representativo.



#### Maid Cafe

¿A quien no le gustaria tomar una refrescante bebida y ser atendido por estas hermosas chicas?

### Héroes en las calles

No todo lo que vemos en Akihabara se encuentra dentro de una tienda, también en las avenidas se pueden apreciar distintos espectáculos, la mayoría de ellos planeados por los aficionados al *cosplay*. El mejor ejemplo es el famoso baile Hare Hare Yukai, que vimos en la serie Haruhi Suzumiya.

Hace algunos años decenas de seguidores del programa se reunieron para interpretar la popular coreografía en el centro de Akihabara, logrando un fantástico espectáculo que puedes incluso ver en YouTube.

Desafortunadamente no todo ha sido felicidad en Akihabara. En 2008 ocurrió una tragedia en una de las áreas que cerraban para que el público pudiera caminar tranquilamente, lo que provocó que por algún tiempo la gente que gustaba de hacer *cosplay* se alejara, pero al parecer ya todo está regresando a la normalidad. Realmente tanto Akihabara como todo Japón son

sumamente seguros, es prácticamente imposible que ocurran actos delictivos.

Al caminar, lo mismo puedes encontrarte con una tienda de mangas antiguos que de nuevos. Esto es uno de los grandes atractivos, que no sólo se tiene lo último del mercado, sino también se pueden ver objetos de colección, como es el caso de los Famicom y Super Famicom, los equivalentes del NES y SNES en nuestro continente, una maravilla.

Muchas tiendas tienen un toque retro, desde en la entrada se colocan monitores antiguos con juegos como Mappy, Super Mario Bros., Pac-Man; todos trabajando a la perfección.

Estos lugares parecen enormes bodegas, tienen literalmente miles de juegos clásicos en su interior, tantos que en ciertos momentos es difícil que estén ordenados, el comprador es quien debe buscar con calma entre todas sus cajas.

### Para coleccionar



Figuras especiales de todas las series animadas que se te ocurran puedes encontrarlas sin ningun problema



► En muchos locales la publicidad es repartida por cosplayers.



◀ En lugares como éstos no se puede dejar de caminar.



▲ Durante la noche, la ciudad no se detiene.

Claro está que se puede usar transporte público para recorrer las calles de Akihabara, pero realmente no es una opción si se desea disfrutar de sus luces. Muchos edificios tienen incluso en sus fachadas figuras gigantes de robots o personajes de videojuegos.

Por otro lado, también tenemos los locales clásicos de Arcadia. Puede decirse que en ese aspecto Japón es el único país donde esta industria aún se mantiene fuerte, ya que sus locales son enormes salas con diferentes títulos para pasar el rato, la mayoría con asientos en cada Arcadia para que tu experiencia sea única.

Para que puedas darte una idea de lo que representan las Arcadias en Akihabara, los más grandes jugadores de *Street Fighter* del mundo entrenan ahí, no van a otro sitio que no sea Akihabara. Así que si visitas estos lugares y corres con suerte, podrías estar

retando a Daigo Umehara o a Tokido, dos de los más importantes jugadores profesionales de Japón.

Otro punto a destacar de Akihabara es la comida, los vendedores saben muy bien que lo que desean las personas que acuden a su barrio es tener una experiencia lo más cercana posible a lo que se vive en un anime o videojuego, de modo que muchas de las cafeterías que se encuentran están ambientadas como en los títulos más famosos.

Entre las cafeterías más reconocidas existe una basada en *Devil Survivor*, el popular juego de Atlus para Nintendo DS y Nintendo 3DS, además del especial, *Gundam Café*, del cual te hemos incluido una fotografía. Es el lugar perfecto para terminar un largo día de compras en Akihabara, seguramente hasta el vaso guardarías como recuerdo, ya que tienen grabados especiales de sus series.

## Conoce Japón

Un país que puede dar lo mejor con la tecnología

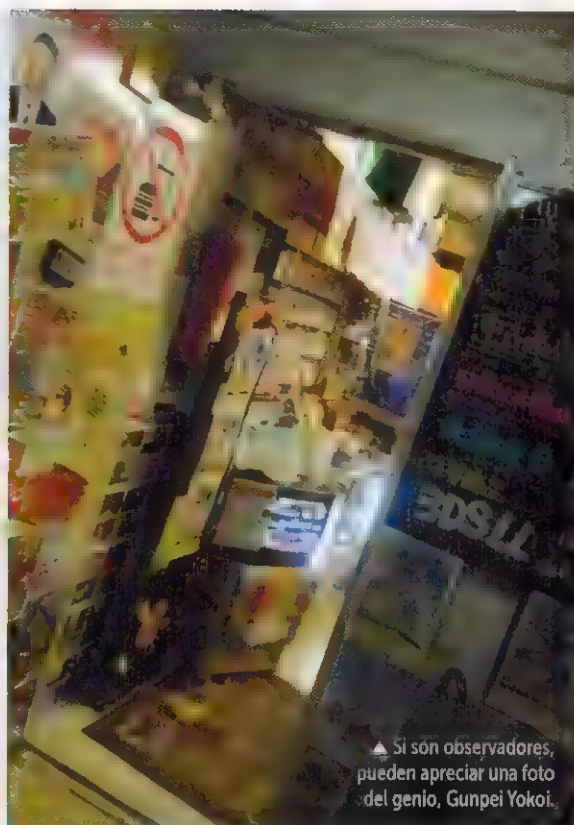


¿Qué te gustaría comprar en Akihabara, animes o videojuegos?



► Esto es lo que puedes apreciar en sus calles.

▼ ¿Cuántos locales conoces con robots en sus puertas?



▲ Si son observadores, pueden apreciar una foto del genio, Gunpei Yokoi.

## Terminando el viaje

Siguiendo con el tema de la comida, debemos mencionar a los Maid Café, sitios en los que las meseras visten atuendos de Maid tradicionales. Han sido tan exitosos, que en muchos lugares del mundo se han imitado, incluso en México, pero sin duda la experiencia de verlo en Japón no se puede comparar.

Existen varios fenómenos que se dan en las calles de Akihabara, como los lanzamientos de consolas portátiles como el Nintendo 3DS, así como sus juegos importantes, *Monster Hunter*, *Pokémon*, que provocan inmensas filas

en todas las tiendas de gente que desea ser la primera en jugarlos. Lo mismo ocurre con *Dragon Quest*, el título RPG más famoso de Japón, incluso más que *Final Fantasy*, al grado de que sus ventas no son en domingo, para evitar que las personas falten a la escuela o al trabajo al día siguiente

Como te puedes dar cuenta, Akihabara es un lugar fascinante, con sorpresas para todo tipo de personas, no importa si no eres fanático de la tecnología o de las series de animación, su brillo y particular estilo te harán parte de todo lo que veas en sus calles. No hay otro lugar como éste en el mundo

Esperamos que hayas disfrutado de esta sección, sabemos que ya muchos nos habían pedido hablar de este barrio, y aseguramos que no será la última vez. Recuerda que puedes mandarnos todos tus comentarios y sugerencias a la dirección de correo electrónico de la revista, o bien por Twitter. Haremos caso a todas tus recomendaciones.

Por ahora nos despedimos, pero espera más sorpresas para Un Vistazo a Japón, pronto conoceremos más lugares del enigmático país asiático que seguramente te dejarán asombrado, así que no te pierdas por nada nuestros siguientes números

Si te agrada cantar, también es posible encontrar varios Karokes en la zona

Debido a su fama, el juego de cartas de la serie Yu-Gi-Oh! es uno de los más vendidos en el mundo.

*Devil Survivor* es este espectacular RPG para PS3, que te permite vivir una experiencia única.



*EvanGELION* es el nuevo Tokyo de anime, que te permite vivir una experiencia única.



*The World Ends With You* es este gran juego de cartas para PS3, que te permite vivir una experiencia única.



C ♦ L ♦ U ♦ B

**Nintendo**

Revista Oficial

Suscríbete  
hoy mismo

**Obtén  
25% de  
descuento**

sobre el precio  
normal de \$384

Hazlo *on-line* en

[clubnintendo.tususcripcion.com](http://clubnintendo.tususcripcion.com)

Llámanos y te informaremos sobre  
las diferentes formas de pago.

**Teléfono: 01 800 REVISTA  
(7384782)**

¡Con gusto te atenderemos!

Recibe 12  
ejemplares al año  
por sólo

**\$288**



# EL CONTROL DE LOS PROFESIONALES

¡No te desespere!  
Galaxy entre  
dos es posible

¡No te desespere!

¿Cómo...? Sigue leyendo, y te daré algunos consejos para que tengas más tiempo para disfrutar más todos tus juegos, como que nunca antes te pasa. Sigue leyendo y verás a qué me refiero.



## Muchos juegos y poco tiempo

¿Los compras más rápido de lo que los acabas?  
¡Aquí te damos tips para poderlos terminar!



▲ Leon S. Kennedy no menosprecia un poco de ayuda; ¿tú lo harás?

**T**odavía recuerdo los días en los que teníamos cuatro o cinco cartuchos en nuestro legendario sistema de 8 bits, el NES. En aquellos tiempos, los licenciarios se tardaban en sacar sus juegos, ¡pero qué obras maestras nos ofrecían!

Claro que ahora hay grandes títulos, pero es definitivo que hoy día salen títulos como si fueran bolillos, y entre las opciones buenas, malas, juegos esperadísimos y ofertas, a veces llega el momento en el que nos damos cuenta que tenemos más de lo que podemos jugar, ¿no te ha pasado? El factor que más nos afecta es el tiempo, pues es lo que más escasea.

También el problema se agrava cuando nos damos cuenta de que el juego tiene un número absurdo de ítems por encontrar, un porcentaje máximo, varios finales, medallas, trofeos, personajes y otras tantas cosas que en lugar de aumentar el *Replay Value*, lo que hacen es herir nuestro orgullo de videojugador, que es tan increíblemente frágil, como el cristal más fino.

Lo peor de todo esto es cuando tienes la epifanía de que pasaste horas y horas con tal de tener el 100%, y tu juego ya es obsoleto porque salió la segunda parte, o en el caso de los títulos de deportes, la versión del año siguiente, y tienes que volver a comenzar de cero.

Para evitar esto, debemos primero recordar que el propósito básico de un videojuego es divertir y entretener; así que por muy difícil que parezca, olvidarnos de ese orgullo que tanto daño nos hace, es vital. Ahora sí, juega para disfrutar tu aventura, partido o historia, no por porcentaje. No digo que no busquemos el 100, sino que si no obtenemos algo realmente meritorio como un personaje, escena, final, etc.; mejor lo dejamos por la paz si es que no tenemos el tiempo para hacerlo. Yo lo aprendí cuando saqué el máximo por ciento en *Castlevania: Circle of the Moon*, en todos los modos posibles y vi que el cartucho está arrumbado, junto con mis logros.

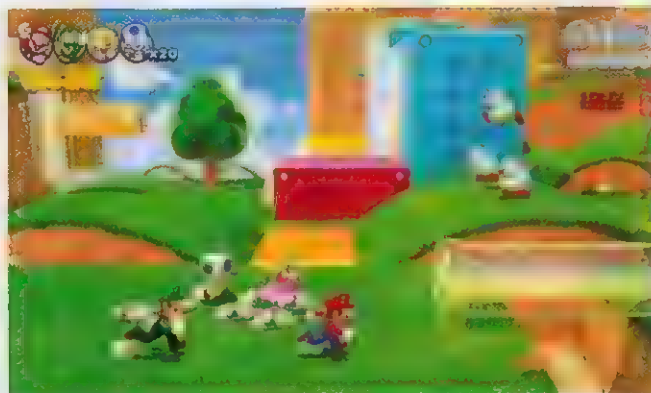
► Las aventuras de Mario se pueden jugar "vida y vida".



▲ No hay nada como jugar entre varios.



▲ Hasta los Resident Evil se pueden disfrutar entre dos o más personas.



▲ ¡No cabe duda que la unión hace la fuerza!

Obviamente no olvido que la mejor recompensa es decir "¡lo logré!", pero muchas veces nos enfrascamos tanto en un juego, que nos olvidamos de los demás. Por esto es que los exhorto a que si tienen hermanos, amigos o familiares, y sufren del tiempo, jueguen un mismo archivo entre varios; de esta forma podrán ser más ojos, manos y cerebros resolviendo una cuestión, y finalmente, el trabajo en equipo habrá rendido muchos frutos.

En algunos títulos como **Monster Hunter 3 Ultimate**, las variadas misiones son notablemente más fáciles cuando juegan los cuatro cazadores; pero si volteamos a ver un **Resident Evil**, puede parecer que es de una sola persona obligatoriamente, pero, ¿qué hay de las técnicas de antaño como jugar "vida y vida", "etapa y etapa", o "round y round"? ¡Esas son las cosas que necesitamos recordar! Olvidate de ver a tu hermano como enemigo; es mejor que entre ambos terminen una aventura.

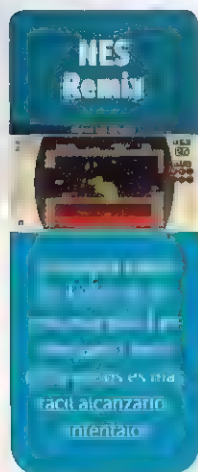
Cada uno puede tener su propio archivo y por ende, sus méritos individuales; pero si deben compartir la consola y el tiempo apremia, les aconsejo que usen uno solo para todos, así será más fácil conseguirlo todo en títulos como **NES Remix**, por ejemplo. Claro está que con los RPGs o con títulos portátiles la cosa no es tan sencilla, pero tratándose de una aventura tipo Mario, entonces si aplican estos consejos.

Ahora bien, usar códigos para obtener las cosas no es tan "honesta", pues obviamente se trata de que tú mismo puedes. Lo que sí se vale es que uses los puntos de guardado del Nintendo 3DS, por ejemplo (seguramente leíste El Control de los Profesionales del mes de marzo en donde hablo de esto), para facilitarte un poco en los clásicos, pues algunas no tenían estas ayudas, pero tampoco había tantas opciones.

## Muchas veces no vemos la solución, pero un segundo jugador puede que sí

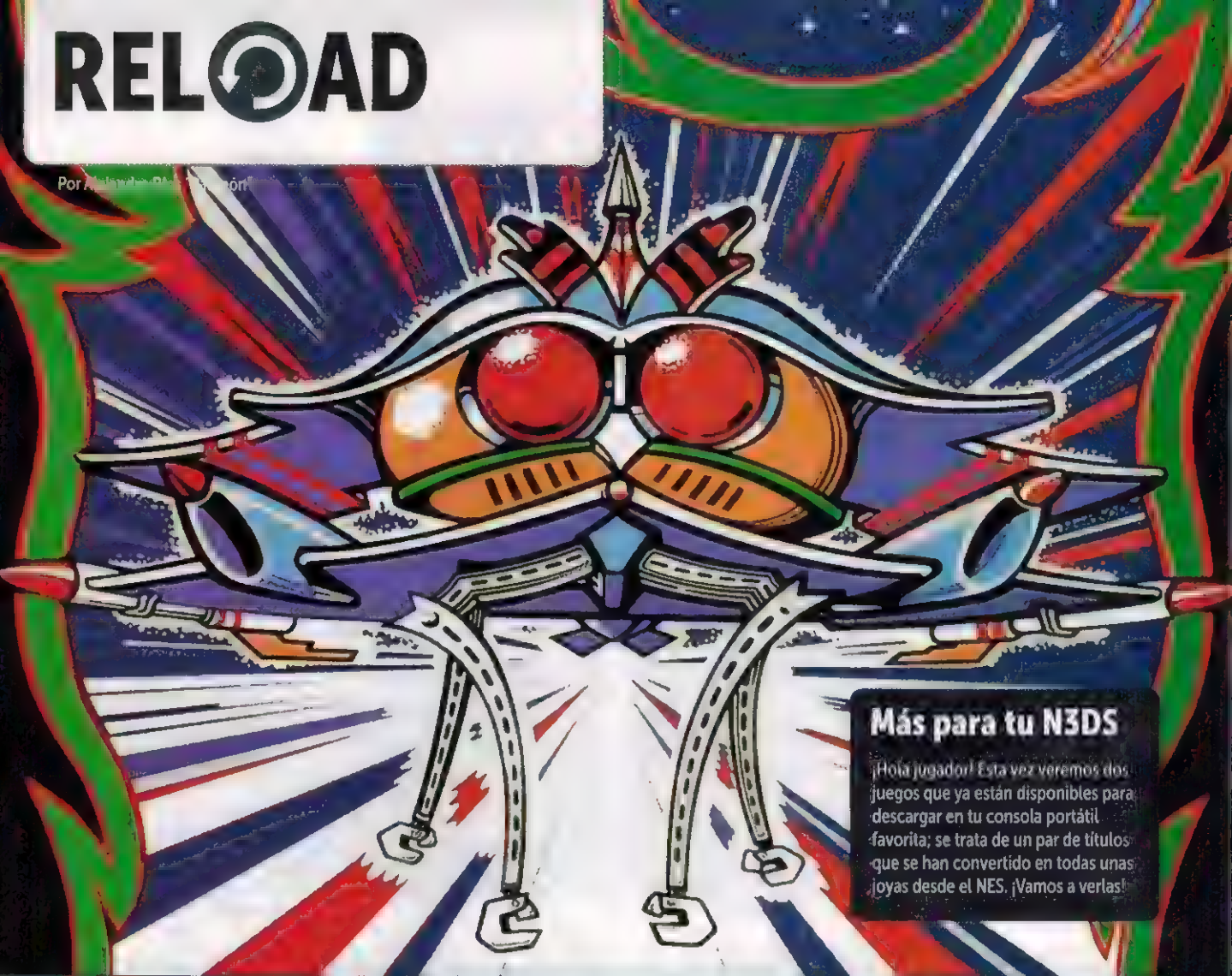
Esto también ayuda en cuestiones de espacio para guardar, pues no es lo mismo que se guarden varios archivos, que uno solo, especialmente cuando hablamos de consolas de antaño, como el N64 o el Nintendo GameCube. Entonces, debes tratar de buscar el porcentaje sólo cuando realmente vale la pena, no sólo por el ego; inténtalo y verás que progresas mucho.

Como verás, son varios los detalles que debes tener en mente para poder ver el final de todos tus juegos, depende de ti cuáles llevar a cabo según tu criterio. Te recomiendo que hagas un inventario de tus juegos y los acabes uno por uno, así será más fácil todavía. Si quieres comentarme algo acerca de éste y otros temas, no dudes en contactarme; en Twitter estoy como @PanteonCN.





Por Alejandro Blázquez



## Más para tu N3DS

¡Hola jugador! Esta vez veremos dos juegos que ya están disponibles para descargar en tu consola portátil favorita; se trata de un par de títulos que se han convertido en todas unas joyas desde el NES. ¡Vamos a verlas!

# Dos clásicos de 8 bits

¡No pueden faltar en tu colección!

Los títulos del legendario mesías de las consolas, el Nintendo Entertainment System, siguen llegando para regocijo de los veteranos del control como yo. ¿Qué tal colega? Soy Panteón, listo como siempre para recomendarte dos grandes opciones que pondrán a prueba tus habilidades como videojugador. Aunque el genial *Galaga* tuvo su origen en las Arcadas, la versión de NES fue la que más jugué y posiblemente muchos la recuerden también; digo, finalmente es una perfecta adaptación de su contraparte

que funcionaba a base de fichas, de manera que no importa si jugaste una o ambas, pues son lo mismo.

Y hablando de *Mach Rider*, cabe mencionar que hubo una conversión después del original de NES, para el sistema de Arcadas de Nintendo en el que se adaptaron varios títulos como *Castlevania*, *Double Dragon*, y más

Esta versión tuvo varios detalles ciertamente distintos a su predecesor, -especialmente la figura de una chica que hasta hoy no se ha aclarado si es la persona debajo del traje o bien, una damisela a quien rescatas-; pero es básicamente igual en el *gameplay*. Bien, ahora trataremos específicamente de las versiones de NES, así que vamos a comenzar; sigue leyendo.

## El Nintendo 3DS se está convirtiendo en un NES para llevar con tantos juegos



► Consigue puntos extras en los bonus



# Galaga

## ¡Acaba con la invasión de insectos!



Gameplay sencillo, pero genial



Tiene un gran nivel de reto y Replay Value



© Namco

**D**espués de su éxito *Galaxian*, Namco preparó una secuela que no sólo igualó a su predecesor, sino que lo superó bastante en varios aspectos como la música, gráficos y sobre todo, en la forma de jugarlo. *Galaga* fue todo un suceso en la era dorada de las Arcadas, y no fue sorpresa que se lanzara para casi todas las consolas caseras de su época, siendo la adaptación más fiel la del NES.

A diferencia de muchos otros shooters anteriores como *Space Invaders* y su propia precuela, en *Galaga* hay varios elementos que lo distinguen.

Uno de ellos es la forma en la que atacan los enemigos, pues en vez de estar en una formación perpetua y dispararte, se lanzan como kamikazes, y al mismo tiempo que otros te lanzan proyectiles. Elementos como la doble nave, escenas de *bonus*, e insectos que se van agrupando, lo convierten en toda una emocionante experiencia que no puedes dejar de conocer si aún no lo has hecho. No puedo dejar de recomendarlo, ya sea en su forma más básica (la cual está disponible para descarga), como en alguna de sus otras tantas variantes que hay en compendios y sistemas adicionales.

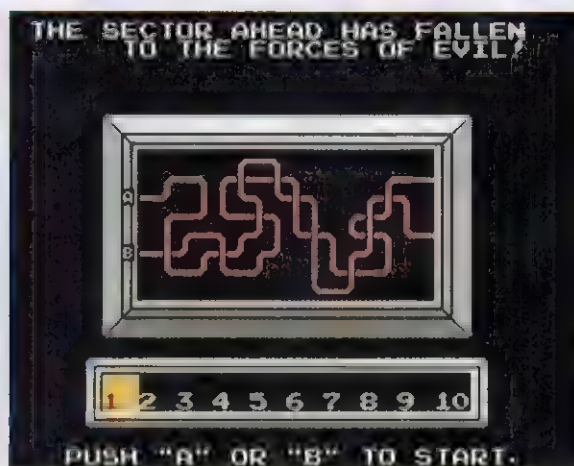


### Conclusión Infallible

Esta gran joya de antaño no debe quedarse afuera de tu colección, pues vale mucho la pena. A pesar de que es muy fácil de aprender a jugarlo, dominarlo y sobrevivir no es tan sencillo como parece. Como muchos títulos de esos días, *Galaga* no tiene un final, se trata de seguir adelante haciendo el mayor puntaje posible; así que es un reto siempre latente.



► Las pistas son variadas y desafiantes.



► La opción de edición de pistas es genial.



# Mach Rider

No se trata de ganar, sino de sobrevivir



Gran y original  
estilo de juego



El editor de pistas le  
añade *Replay Value*

No todos los juegos de Nintendo tenían que tratarse de plomeros rechonchos que rescatan princesas y comen champiñones. Para muestra, tenemos esta opción que se desarrolla en el año de 2112, en un futuro post-apocalíptico (muy al estilo de la película *Mad Max*), en el que invasores han llegado a la Tierra y ahora recorren las carreteras para intentar exterminar a la raza humana. Entra a la escena *Mach Rider*, un solitario motociclista que decide poner fin a esta situación de una vez por todas.

Este título no se trata sólo de llegar a tu objetivo maniobrando tu moto entre los distintos obstáculos de la carretera, sino que además tendrás que irte deshaciendo de los enemigos que vayas encontrando en tu camino.

Para hacerlo mejor, tiene varios modos de juego, por si no deseas toda la historia como tal; pero lo que definitivamente se lleva las palmas, es la opción de crear tus propios circuitos para recorrerlos cuando quieras y hacerlos justo a tu gusto.

Lo mejor es que puedes grabar tus pistas en la memoria del Nintendo 3DS y sí, está disponible también para tu Wii U, ¡no hay pretextos para no jugarlo!



© Nintendo

Este innovador título inspiró muchos otros juegos similares de carreras



## Conclusión ¡Intenso!

*Mach Rider* es una gran opción si quieres algo que en realidad te desafíe; mucho más si tomas en cuenta la ventaja de la edición. Por cierto, por ahí corre el rumor de que este título sirvió de inspiración para crear *F-Zero*, ¿tu que opinas? Escríbeme a [panteoncn@revistaclubnintendo.com](mailto:panteoncn@revistaclubnintendo.com) para seguir en contacto. ¡Nos estamos leyendo!



MARIOKART



C • L • U • B

Nintendo

Revista 06



# Yoshi's New Island™



C ♦ L ♦ U ♦ B

**Nintendo®**

Revista Oficial





► Kalas, el protagonista de una historia apasionante



## Baten Kaitos

Pocos juegos del género logran ganarse un lugar dentro del medio. Esta obra lo hizo desde su anuncio



- Compañía Namco Bandai
- Desarrollador Monolith Soft
- Palabras mágicas Seguimos esperando una tercera entrega

© Namco Bandai

**A**ctualmente todos hablamos del mejor RPG de la pasada generación y uno de los memorables de todos los tiempos: *Xenoblade Chronicles*, pero pocos recuerdan que una de las primeras obras importantes de Monolith Soft, creadores del título, fue *Baten Kaitos*, para Nintendo GameCube.

El impactante tráiler que se mostró a inicios del nuevo milenio dejó claro que la consola de Nintendo podría representar un nuevo comienzo para el género, lo cual se concretó más

tarde con otras obras, como *Tales of Symphonia*, que demostraban el gran poder del sistema. Pero regresemos a *Baten Kaitos* y su magia.

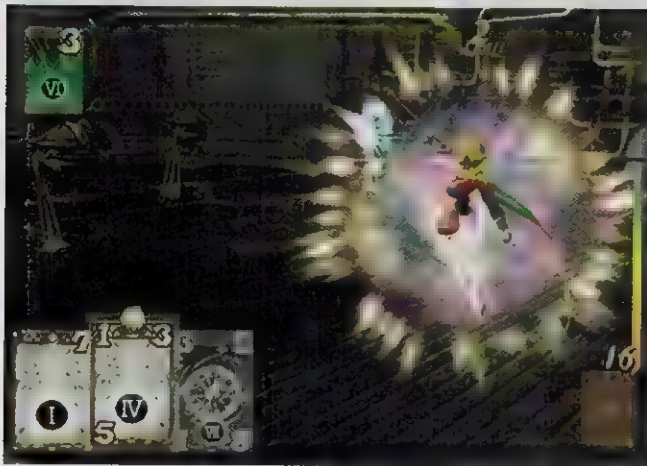
De entrada, como siempre, nos tocó sufrir, ya que no se sabía si aparecería en América, el único territorio confirmado en 2002 era el japonés, donde vio la luz exactamente en 2003, pero un año más tarde, después de mucho trabajo, llegó a tierras americanas.

*Baten Kaitos* no es un juego simple, los creadores de Monolith Soft invirtieron

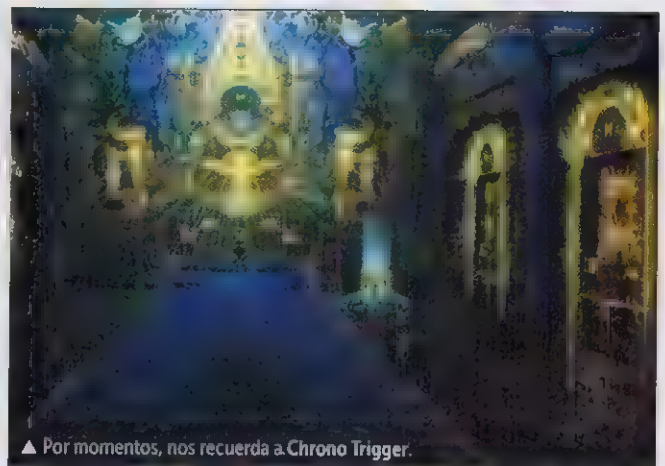
todo su talento para crear mundos enormes (una de sus especialidades) y una historia más allá de derrotar al mal.

Ya desde esos años el equipo experimentaba con los mapas, con el mundo abierto, pero fue aquí, en Nintendo GameCube, que lograron dar sus primeros pasos para lo que posteriormente sería su obra más grande. Nos referimos al citado *Xenoblade Chronicles* para Wii, el cual debe mucho a *Baten Kaitos*, tan es así que se puede ver mucho de éste tanto en personajes como en escenarios.

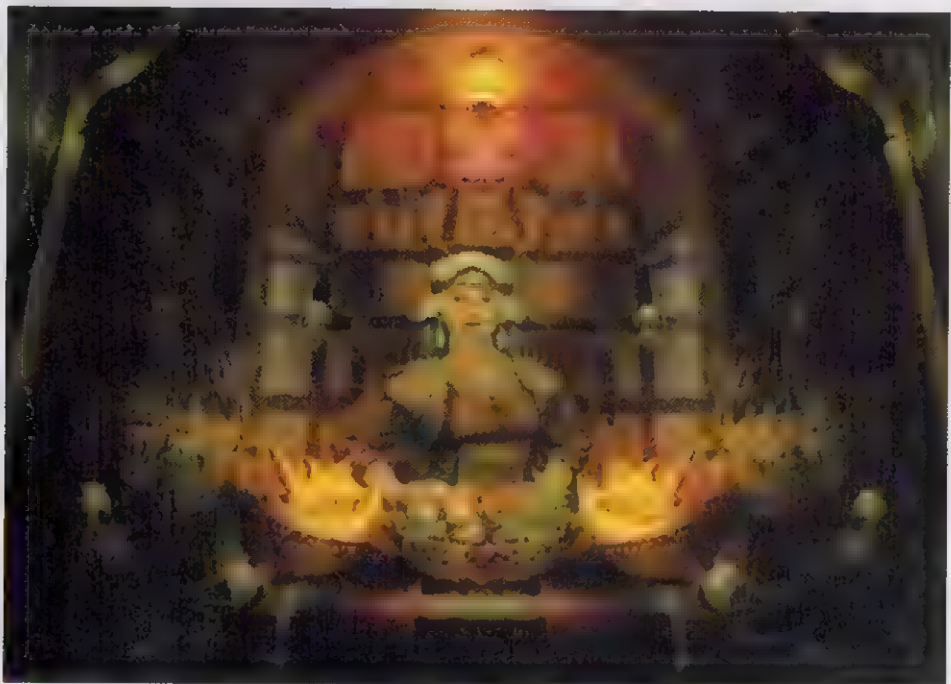




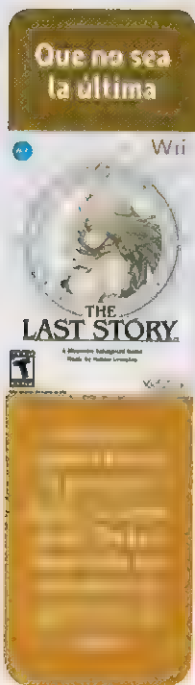
▲ De tus cartas dependía el final de los combates.



▲ Por momentos, nos recuerda a Chrono Trigger.



◀ Muchos personajes te ayudarán en tu jornada.



Lo primero que salta a la vista, obviamente, es el apartado gráfico, el GameCube fue llevado al límite de sus capacidades para ofrecernos hermosos paisajes, que parecen pinturas con vida. Cuidaron todos los detalles, increíbles fondos que, si bien en la mayoría de los casos no tienen interacción directa con el personaje, lo compensa con la sensación de ambiente que nos provoca

Aún ahora sigue siendo asombroso cuando lo conectas a tu televisor; de hecho, fue merecedor de varios premios

que reconocían justamente su aspecto gráfico, el cual se complementa de manera perfecta con la música.

Un punto importante para cualquier RPG es el musical, y Baten Kaitos en ese aspecto fue sublime, con temas de Motoi Sakuraba, a quien ya hemos disfrutado en otros juegos, como por ejemplo toda la saga de Golden Sun.

No importaba en qué momento nos encontráramos, si estábamos recorriendo un pueblo, en una batalla

con enemigos pequeños o enfrentando a uno de los jefes finales, los temas que nos acompañaban eran sencillamente gloriosos, volvían más emotivo todo lo que vivíamos en pantalla.

Pero sin duda los aspectos que más fama otorgaron a Baten Kaitos fueron su sistema de combate y gran trama. En el primero, se mantenían las bases del sistema por turnos, pero se introducían elementos de juegos de cartas, volviéndolo bastante estratégico, debías pensar muy bien tus movimientos.

Una de las obras de arte que nos dejó la generación de los 128 bits, Monolith Soft comenzaba su legado

## Aventureros de la vida

Conoce a los personajes que acompañarán a Kalas en su aventura.



**Moloch**

Esta bella chica podría tener su



**Laguna**

Uno de los miembros más fuertes



**Iquela**

Su pasado es uno de los más



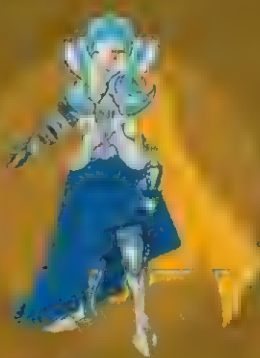
**Rubari**

El destino lo ha puesto en el camino



**Eclair**

Conoce a los personajes que



**Lindakahn**

Conoce a los personajes que



**Covella**

Conoce a los personajes que



**Eclotia**

Conoce a los personajes que



**Xelha**

No sólo estará con Kalas la mayor parte del tiempo, sino también nos dará algunas duras lecciones.



**Kalas**

el protagonista de la historia, a quien debemos acompañar en su búsqueda de la verdad.



**Folgo**

A pesar de los momentos difíciles que ha vivido, jamás se rinde



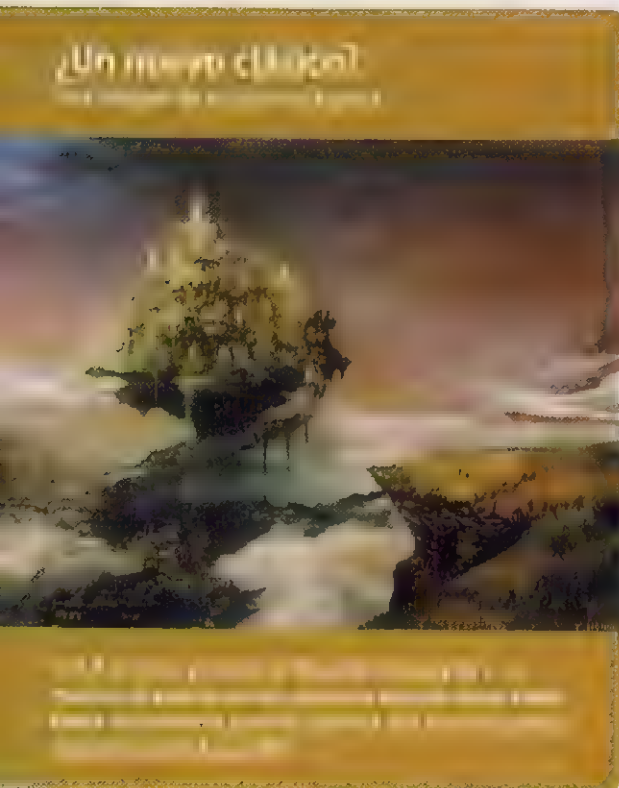
▼ La magia siempre será valiosa en batalla.



▲ Como tomada en el paraíso.



▲ Todos los héroes en una misma pintura.



La verdadera magia de Baten Kaitos está en la historia que viven Kalas y Xelha, más allá de los enemigos que enfrentan, de terminar por salvar a todas las islas flotantes que existen en su mundo. Al final, cuando todo termina, el jugador es quien interpreta lo que ve en pantalla. Para muchos puede ser simple, para otros, bastante complejo, pero la realidad es que las secuencias finales de este título no dejan a nadie indiferente; en todos provoca emociones distintas, en buena medida dependen de lo que hemos vivido. Por esta razón, Baten Kaitos destaca en este género.

Tuvo una precuela, Baten Kaitos Origins, en la que se revelan muchos misterios, además de que se deja puesto todo en el escenario para una tercera parte, que por desgracia no ha aparecido. Sería excelente que pudiéramos disfrutarla en Wii U, pero honestamente lo vemos difícil por el momento debido a otros lanzamientos.

Baten Kaitos es un RPG como pocos, que lleva el género correctamente a los entornos en 3D, con las bases que nos brindaron durante años compañías como Squaresoft antes de que se fusionara con Enix. Es una joya que como videojugadores tendríamos que conocer y, sobre todo, vivir.

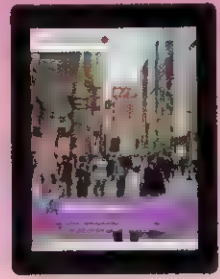
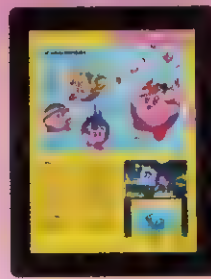
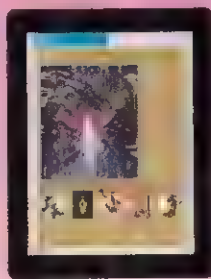
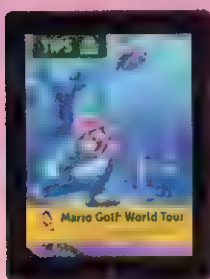
## Conclusión



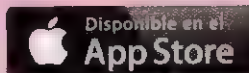
# EL MUNDO DE CLUB NINTENDO



TAMBIÉN EN FORMATO DIGITAL DESCARGABLE



BÚSCALO COMO CLUB NINTENDO REVISTA EN





# TIPS



▼ ¡Nunca habías  
jugado un partido  
como este!



## Mario Golf: World Tour

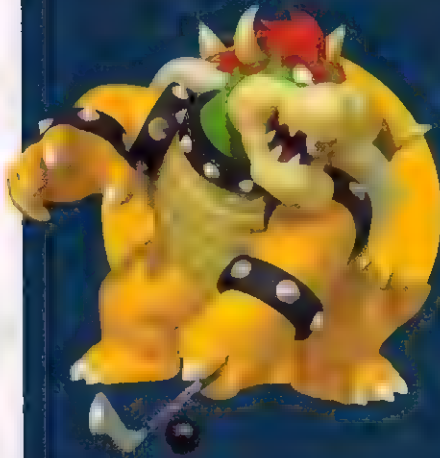
Te damos unos buenos consejos para que disfrutes mejor de esta entretenida opción para tu Nintendo 3DS



## Muchos personajes a elegir

¡No cabe duda que hay para todos los gustos! ¿Qué te parece esta terna de jugadores fortachones?

**Bowser**



**Wario**



**Donkey Kong**



- Compañía  
**Nintendo**
- Desarrollador  
**Camelot Software**
- Categoría  
**Deportes**
- Jugadores  
**1-4**
- Nivel de reto  
**Medio**

**E**l golf es un deporte que no a todos nos agrada, y mucho menos creemos que la mayoría lo practiquemos en vivo y a todo color. Afortunadamente, podemos conocerlo, jugarlo y disfrutarlo gracias a un buen videojuego, aunque siendo sinceros, no a todos nos gusta un título de los de Tiger Woods, ¿verdad? Pero cuando los torneos se llevan a cabo en el Mushroom Kingdom, ¡la cosa cambia!

Las reglas básicas aplican como siempre, pues el objetivo sigue siendo el mismo que en un juego real; hay que meter la pelota en el menor número de golpes posibles para ir ganando un buen puntaje. Cabe mencionar que los valores físicos son de lo mejor, pues muchos factores contribuyen a incrementar la dificultad, como el viento, las trampas de arena, y otras cosas similares; y las pelotas no caen

como si fueran naranjas podridas, sino que siguen rodando o se detienen, según el tipo de superficie en el que caigan, pues hay pasto común, arena, terracería, e inclusive se puede jugar bajo del agua. Así es, todo tipo de cosas son posibles en el universo de **Mario**, al igual que en otros títulos de deportes, que ganan adeptos al incorporar elementos como poderes, tiros especiales y más.

## No importa si no eres aficionado al golf; ¡en este juego te diviertes y hasta te vuelves fan!

En esta nueva entrega de la serie, se conservan bastantes elementos tradicionales que los han convertido en clásicos, especialmente cuando quieres pasar un rato en compañía de tus cuates. Asimismo, nuevas características llegan para hacerlo todavía más divertido y recomendable

The right gear can take your game to the next level—and I've got it all right here.



► Checa seguido la tienda para que puedas personalizar a tu Mii.



Violencia animada

© 2014 Nintendo





## Jugadores conocidos

Ellos son más balanceados, ¿con cuál te acomodas mejor?



Mario



Daisy



Luigi



Peach



Diddy



Boo



Bowser Jr.



Waluigi

### Iniciando el torneo

Seguramente te imaginarás que según el golfista que elijas, serán sus atributos, como pasa en otros títulos de deportes, ¿verdad? Pues no te equivocas; de acuerdo al estilo y personalidad de cada uno, será su balance. Hay desde los que tienen un mejor control hasta los que

pueden golpear más fuerte la pelota. Lo mejor que puedes hacer es probar con varios para que veas con cuál te acomodas y que la experiencia sea más dinámica y divertida. Ten en mente que además de ellos, obtendrás otros conforme vayas progresando en cada uno de los torneos.

bosque, a un lago, o algún sitio que te dificulte las cosas. Es sumamente recomendable que antes de que comiences con un torneo regular, practiques un poco con cada uno de los palos para que veas cuál sirve mejor en las distintas situaciones en las que te verás durante tu jornada, especialmente

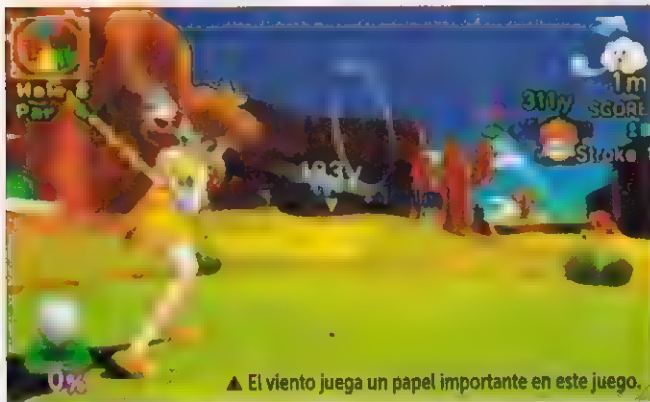
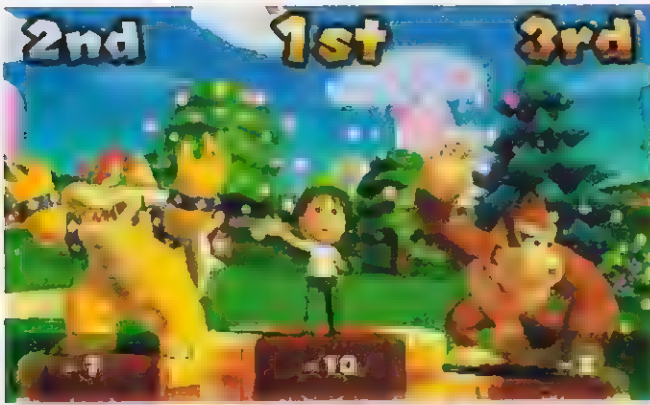
## Desde el inicio podrás elegir a varios personajes del mundo de Mario, pero pronto podrás conseguir unos extras

▼ Hay muchas cosas que te harán el juego difícil, como los boos.



Algo que no puedes olvidar es que aparte de seleccionar a un héroe o villano por sus características, también influye muchísimo el tipo de palo que uses en cada tiro. Una mala selección puede costarte mucho, porque puedes mandar la bola justo en medio de un

si es la primera ocasión que entras al campo de golf. No te asustes, no es nada del otro mundo, el chiste es que te familiarices con la jugabilidad para que estés listo para todo. Toma en cuenta que a veces las cosas se pondrán más complejas según los peligros que hay.



▲ El viento juega un papel importante en este juego.

◀ ¡No te rindas! El primer lugar puede ser tuyo.



▲ Toma en cuenta la distancia y elige bien tu tiro.

## Otros factores

Ahora bien, no solamente tendrás que pensar en las condiciones normales de un juego de golf cualquiera, pues al estar controlando a Mario, Peach, Bowser, o algún otro habitante del Mushroom Kingdom, lo lógico es que uses algo a tu favor, ¿no lo crees? Para comenzar, tendrás varios ítems que te ayudarán sobremedida en esta agotadora disciplina, los cuales

seguramente ya conoces de memoria por otros juegos en donde aparecen. Su efecto es muy similar al que tienen en las aventuras regulares, y te facilitarán bastante la vida si sabes usarlos en el momento preciso. Imaginemos que lanzaste la bola justo enfrente de un grupo de árboles, que están entre el banderín del hoyo y tú. Todo podría parecer perdido, y seguramente gastarías dos o tres golpes para salir de

este predicamento, ¿o no? Pues si llevas una flor de fuego, podrás emplearla para darle el poder calcinante a tu bola y pueda quemar los árboles a su paso. De esta forma, podrás dar un golpe directo sin necesidad de rodeos innecesarios. De igual manera, si hay un lago cercano, una flor de hielo podrá congelar el agua para evitar que tu pelota se vaya hasta el fondo. Todo se trata de saberlos usar bien.



▲ Los poderes te ayudarán bastante.

## Recompensa a tu esfuerzo

Estos son los cuatro personajes que puedes desbloquear



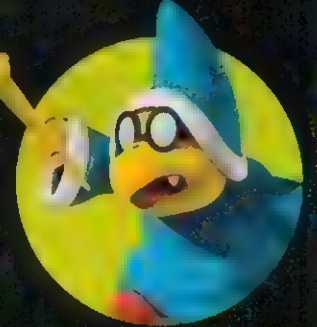
Toad



Birdo



Paratroopa



Kamek



## Todo cuesta...

Estos golfistas se deben comprar

### Rosalina

Ella es tan popular, que es parte del contenido DLC.



### Nabbit

El pícaro ladrón regresa para robarse todo a su paso.



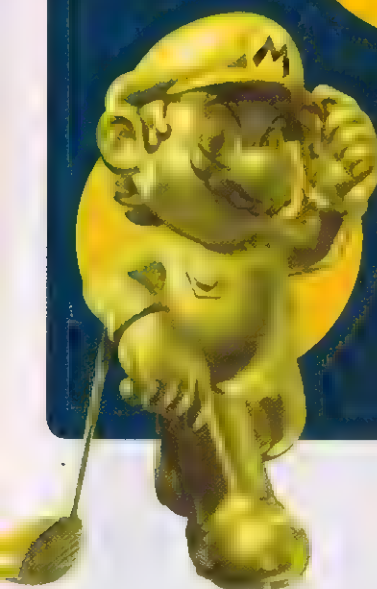
### Toadette

Ya es una costumbre que ella aparezca.



### Gold Mario

Este plomero especial te ayudará con sus monedas de oro.



▲ Ellos también tienen sus pros y contras.



## Invirtiendo un poco más

Siendo sinceros, nosotros preferimos los días en los que tener a un personaje especial era cuestión de pura habilidad, lo cual hacía más emocionante el juego y te daba mayor orgullo por tener lo que pocos conseguían.

Ahora esto ha ido quedando en el pasado, pues para tener ciertas cosas, hay que comprarlas, como pasa con estos cuatro personajes adicionales para complementar las opciones a elegir dentro de Mario Golf.

Sea como sea, tenerlos requiere de una inversión adicional, y quien los quiera, tendrá que gastar un poquito más; pero la ventaja es que están disponibles ciertos paquetes para que puedas conseguirlos no sólo a ellos, sino también campos dentro del juego.

Lo más recomendable es que veas qué personajes deseas y qué paquetes hay en la tienda, así podrás tomar una mejor decisión antes de comprar, pues puede que tal vez no seas tan fan de Nabbit (o Caco Gazapo, como se le conoce también), y entonces simplemente no adquieres el paquete en el que viene. Todo es cuestión de decidirte bien.

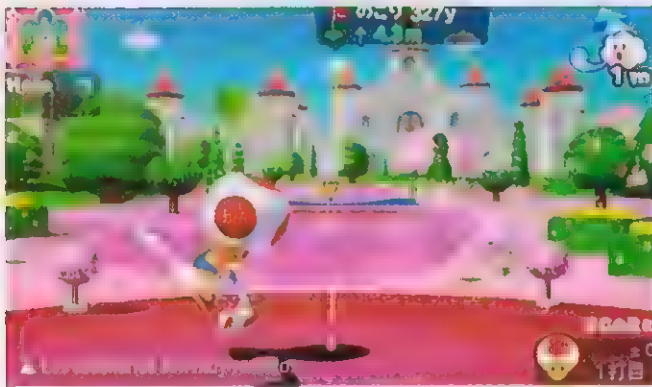
Hay algo importante que debes saber sobre los golfistas extras, y es que además de que tienen sus propias ventajas y desventajas -tal y como los otros personajes-, tienen ciertas características especiales. Por ejemplo, Gold Mario es igual al Mario normal, pero no puede tomar poderes. Para equilibrar esto, por cada yarda que recorra una pelota con un tiro, obtendrás una moneda. Esto lo hace útil, pero no estará en todos los modos.

## Hay más de una forma de comprar estos personajes, piensa bien antes de hacerlo



◀ A veces debes medir bien el momento, y tener mucha paciencia.

▼ Cada golfista tiene su propio modo de celebrar sus logros.



## Campos por montones

Dentro de Mario Golf: World Tour encontrarás muchos escenarios distintos, pero más que ser colores variados para hacerlos vistosos, tienen elementos diferentes que los hacen únicos. Esto no solamente ayuda en cuestión de variedad, sino también influye en el reto de cada uno

Hay algunos que tienen peligros de un tipo específico, como una gran cantidad de árboles, lagos, trampas de arena, y mucho más. Esto le añade un toque distintivo y hace que el reto sea no solamente mayor, sino fresco. Vale la pena añadir que ciertos personajes tendrán "ventaja", dadas sus características principales, pero esto

no será suficiente si quieres conseguir las primeras posiciones en los premios. Además, seleccionar bien tus palos será vital para poder estar listo para cada uno de los cursos.

Y no debes olvidarte de que también los items serán de gran utilidad, pues como te habíamos mencionado, en zonas con muchos bosques, las flores de fuego serán tu salvación. Trata de darte un tiempo para escoger bien qué poderes utilizar en cada situación, así estarás mejor preparado siempre.

También podrás comprar más campos como contenido descargable; checa los paquetes para que veas cuáles te gustan y puedas decidirte, pues también están de por medio los personajes disponibles en la tienda virtual.

## Elige tu equipo

Hay muchos tipos de palos, bolas y accesorios disponibles. Revisa antes de comenzar a jugar.



## Desafíos adicionales

¿Crees estar listo para ellos?

Hay muchos modos de jugar, con amigos, en línea, etc.



Mario Golf



Online



Versus



Callaway





► El rey de los koopas está en problemas en la trampa de arena.



► ¡No hay nada como ver a tu Mii jugar con traje de Mario!



## La personalización de Mario Golf: World Tour se complementa al usar a los avatares dentro de los distintos modos de juego



### Yo juego con mi Mii

Los avatares que Nintendo creó para que pudiéramos ser nosotros mismos los que compitieramos en los distintos juegos se hacen presentes en esta nueva entrega de la serie.

Lo mejor de todo no es nada más el hecho de usarlos, sino que se pueden seleccionar un gran número de accesorios para que se vea único, y además, obtenga características especiales dentro del juego.

Puedes comprar para tu Mii gorras, palos, guantes, pantalones, calzado, y otras tantas cosas que te harán todo un fan de la moda. También hay disfraces de tus personajes favoritos, si lo prefieres para verlo distinto.

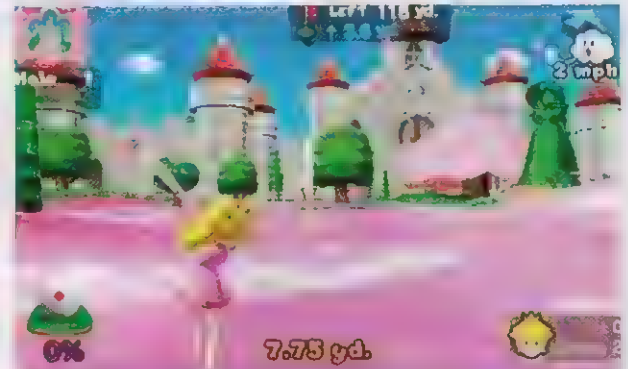
Adicionalmente, puedes competir contra jugadores de todo el mundo en los torneos que se llevan a cabo dentro del modo *online*; así puedes demostrar tu destreza en este deporte, y qué mejor que sea tu propio Mii el que te represente, ¿no lo crees?

También puedes comprar una gran variedad de pelotas que puedes usar en los distintos campos. Cada una tiene sus propias ventajas que podrás tener a tu favor; pero no debes confiarte, pues aunque algunas sean muy útiles en ciertos escenarios, en otros puede que no lo sean tanto. Y finalmente, no dejes de probar tus habilidades en contra de tus amigos en el modo de desafío local. No hay que olvidarnos de jugar entre cuates, pues es más divertido.

▲ Usa tus bien ganadas monedas para comprar todo lo que quieras.



▼ Algo indica que ya conoce este campo...



## La práctica hace al maestro

Ser el mejor en Mario Golf: World Tour no es cosa de suerte; hay que practicar bastante antes de que seas considerado como todo un golfista de primer nivel. Si anteriormente ya habías jugado alguno de los títulos de la serie, seguramente no tendrás mucho problema en adaptarte al estilo de juego de esta entrega, pero esto no debe bastarte, pues los elementos nuevos como ciertos poderes, el uso más intuitivo de la pantalla táctil para darle efectos a los golpes, y otras cosas, deberán ser dominados como si fuera la primera vez que pisas el césped

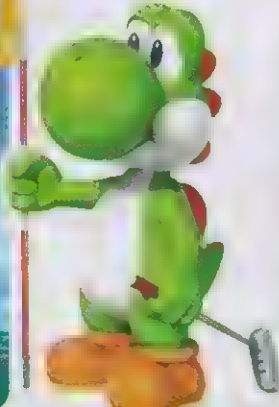
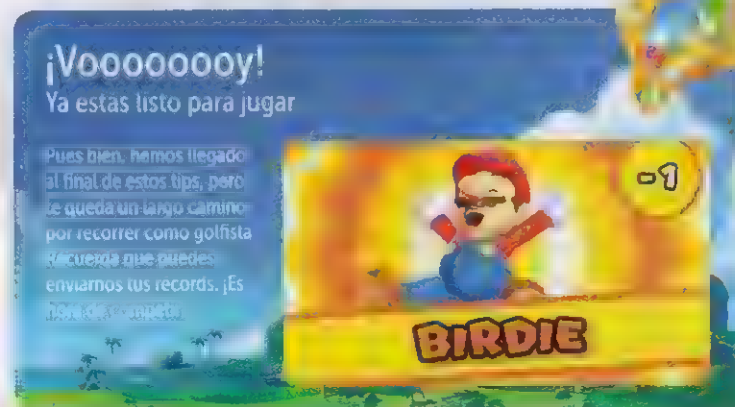
Nosotros te recomendamos que no te quedes con un sólo golfista para todo el juego. Intenta también tiros de fantasía en donde logres efectos, chancles, y aprendas a aprovechar todo lo que hay dentro de cada uno de los campos para que consigas mejores puntajes y mejores tus tiros.

Aunque parezca demasiado difícil o imposible lograr un hoyo en uno, con la ayuda de los poderes y el sabio uso del viento, golpe de la bola, y el entorno mismo, es posible lograrlo.

Todo depende de la tenacidad que tengas y de que intentes una y otra vez cada tiro para que vayas disminuyendo progresivamente el número de golpes hasta alcanzar tu objetivo. El secreto es no desesperarte y ver que si no funciona de una manera, lo intentes de otra.

Cuando ya te sientas lo suficientemente capaz, no dudes en enfrentarte contra jugadores de otras partes del mundo por medio del modo en línea. Aprende de tus errores, toma nota de tus logros y jugadas que te funcionen mejor, así estarás siempre mejorando tus habilidades. Ten en mente que este no es un deporte que se domine al 100% y menos en poco tiempo; aún así, puede que no tengas prevista una situación y debas salir con una técnica que ni tú mismo conocías

▼ No podía faltar el buen Yoshi verde como jugador.





esmas  
móvil.

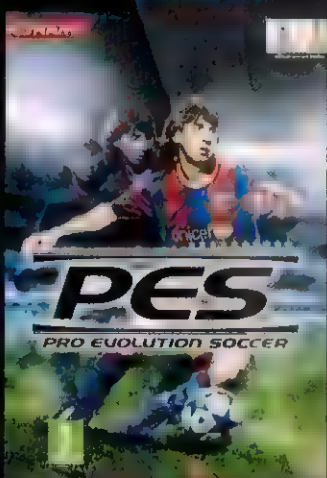
## NUOVO



# PES

**PRO EVOLUTION SOCCER**

## DE REGALO



Juega en una verdadera cancha con los equipos de Europa y compite contra los mejores del mundo para llevar a tu equipo a la victoria!

## ENVÍA

**CN JUEGO FUT  
AL 42222**

AL

**¡Descarga los mejores juegos!**

COMPTON COUNTY, MISSISSIPPI



LLÉVATE DE **REGALO** EL MEJOR CONTENIDO AL UNIRTE A ESMAS MÓVIL  
DESCARGA IMÁGENES, JUEGOS, ANIMACIONES y MÁS...

esmas  
móvil

!Reparte puñetazos a la vieja usanza!...

ENVÍA  
**CN JUEGO BOX**  
AL **42222**

**K.O. KID**



Averigua los puntos débiles de cada adversario, esquiva sus ataques especiales y cuando llegue el momento oportuno, ¡túmbalos con tu superpuñetazo para convertirte en EL CAMPEÓN!

Con tu suscripción aceptas recibir contenidos correspondientes a la suscripción elegida y costo de \$30.25 IVA incluido cada semana. Cobro 16% IVA. Este cobro semanal te da 6 créditos para descargar contenido del Club solicitado. Costo por navegación en función al plan contratado con cada operador. Para cancelar el servicio, envía 16.2222 o directamente en portal IVA. El cobro se debe a utilizar tener un equipo compatible con el servicio y contenido solicitado. Atención a Clientes: D.F. 5349 23257 Interior 01600 700 3333 gratuitamente desde un teléfono fijo o con costo de llamada local desde teléfonos celulares, de lunes a viernes de 9:00 a 18:00. En el caso de cambio de compañía celular el servicio será cancelado. Verifica compatibilidad de tu equipo y Operadores Celulares compatibles en esmasmovil.com. El operador no se hace responsable del servicio. Responsable del servicio: Comercio Max S.A. de C.V.



# PAUSA

## Tomodachi Life

Usa tus personajes Mii para este novedoso simulador de vida

### Game Boy

¡A 25 Años de su estreno en 1989!

► El portátil fue diseñado por Gumpei Yokoi.

¿Cuál de todas las distintas versiones fue tu preferida?



### Primeras notas del E3

Super Smash Bros. sigue en la cima



▲ Nintendo tendrá un torneo especial con este aclamado juego

Faltan pocos días para que se lleve a cabo la Electronic Entertainment Expo 2014; en esta ocasión, los de Kioto nos mostrarán más información de Bayonetta, Smash Bros. y otros títulos que estarán en Wii U y N3DS en los próximos meses. ¿Qué otro juego te gustaría que llegara a dichas consolas?





# POR CABLE, EL MUNDIAL ES MÁS MUNDIAL

**¡Cámbiate ya!**  
**Y disfruta los mejores**  
**40 PARTIDOS DEL MUNDIAL,**  
**10 DE ELLOS QUE NO VERÁS**  
**EN OTRAS COMPAÑÍAS.**  
**DISPONIBLE EN TODOS LOS PAQUETES.**



## Donde quieras

Los partidos serán entre las 11:00 am y 5:00 pm; si no estas en casa con VEO® TV en vivo puedes verlos en tus dispositivos conectados a Internet.

Activa sin costo adicional en  
[www.veo.tv](http://www.veo.tv)



## Cuando quieras

Con On Demand y VEO® Catch up  
puedes revivir tus partidos  
cuantas veces quieras.



Servicio Compatible con:  
iPad, iPhone, iPod Touch, Mac® y PC.

\*iPad, iPhone, iPod Touch y Mac son marcas registradas propiedad de Apple

## Con la mejor calidad

Con el HD¹ de CABLEVISIÓN  
tienes la mayor calidad de audio y video  
Sin cortes de señal por el clima.



**51 699 697**  
[www.cable.mx](http://www.cable.mx)

**CABLEVISION®**

[1] Canales en alta definición requieren de la contratación de: 1) HD Pack Premium con DVR, precio regular: \$225 mensuales o 2) HD Pack sin DVR (valor), precio regular: \$99 mensuales. Más de 45 canales HD incluidos en la contratación de HD Premium HD todo en uno. Los precios en dólares en todo el país que incluya el servicio de TV. Canales en alta definición se incluyen en los paquetes 100 Más HD, 100 Total HD y 100 Premiere HD en modalidades Todo en Uno o Dos en Uno que incluyan el servicio de TV. [2] VEO TV en vivo y VEO Rentar sin costo adicional para clientes que tengan contratado el servicio de TV, se encuentran al corriente en sus pagos y se hayan registrado en [www.veo.tv](http://www.veo.tv). VEO TV en vivo no disponible para Paquete 100 Digital en contratación individual. Servicio disponible para uso a través de dispositivos conectados a Internet dentro de la República Mexicana. Las películas o programas rentados a través de web tendrán un costo adicional a las rentadas a través de caja digital (decodificador). VEO y su logotipo son marcas registradas. Servicio VEO Suscripción provisto por DIT Pacífico, S.A. Consulta términos y condiciones del servicio en [www.veo.tv](http://www.veo.tv). Los precios registrados ante IFT son mensuales y no acumulables, incluyen impuestos. Servicios sujetos a cobertura. Consulta precios, términos y condiciones en [www.cable.mex](http://www.cable.mex). De Río de la Loza #182, Col. Doctores, C.P. 06720, México, Distrito Federal. RLO8/05/14



**"EN LA UNITEC CUENTO  
CON EL APOYO QUE NECESITO  
PARA LLEGAR AL SIGUIENTE NIVEL"**

La UNITEC tiene **instalaciones de vanguardia**, además de un ambiente seguro, amigable y universitario

**Toma el control de tu futuro**



Inicia tu experiencia de vida<sup>®</sup>

prepaunitec.mx  
01800 7**UNITEC**  
8 6 4 8 3 2